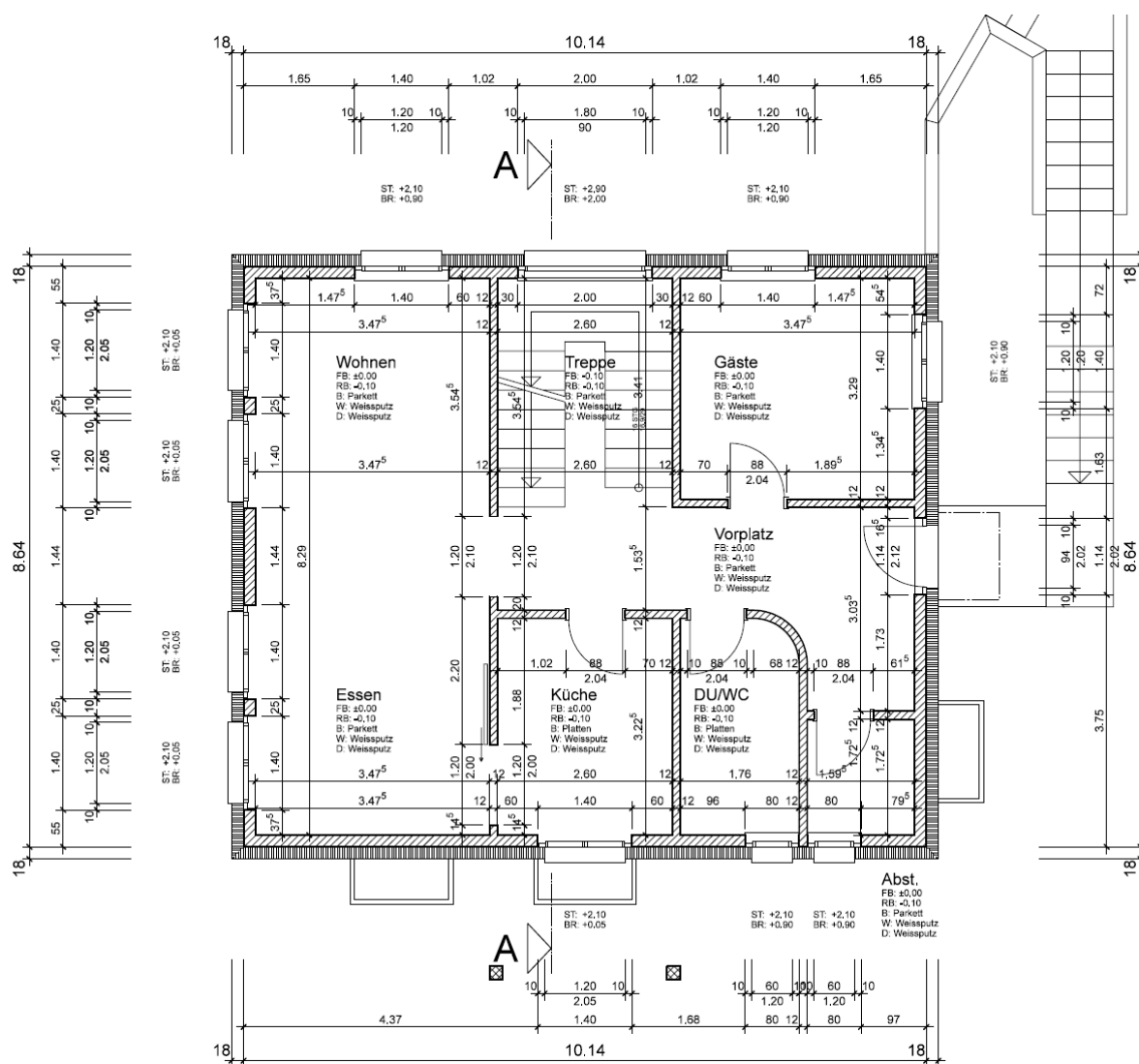


Kurs rozdział 5



Dokumentacja

Spis treści

Wstęp.....	2
Przygotowanie modelu.....	3
Zmiana wyglądu modelu.....	5
Parametry wyglądu modelu.....	7
Zmiana głębokości obrazowania.....	10
Modyfikacja ściany zewnętrznej.....	11
Modyfikacja położenia okna.....	13
Modyfikacja położenia drzwi.....	15
Ustawienia progu drzwi	17
Przenoszenie parametrów drzwi.....	19
Przenoszenie parametrów okien.....	20
Przenoszenie okien	22
Ustawienia schodów.....	23
Wymiary zewnętrzne.....	24
Wymiary wewnętrzne.....	31
Zapis.....	35

WSTĘP

O czym jest ten rozdział

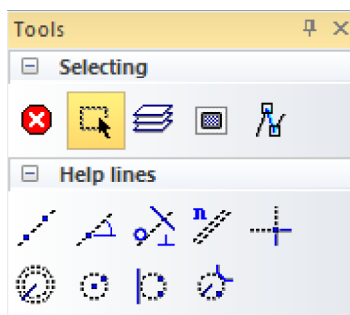
Ten kurs jest połączeniem teorii i praktyki, dzięki któremu nauczysz się krok po kroku projektowania w programie. Każde kliknięcie myszki, każde działanie jest szczegółowo opisane i przetłumaczone, abyś mógł swobodnie poruszać się po EliteCADzie. Każdy rozdział zawiera wyjaśnienia, informacje a także projekty robocze, niezbędne do poznania funkcji programu. Aby płynnie projektować w EliteCADzie powinieneś wykonywać działania, zgodnie z samouczkiem. Najlepiej zapoznać się z instrukcją zgodnie z kolejnością.

Schematy użyte w tym rozdziale

Aby otworzyć i jednocześnie zamknąć istniejący projekt używamy następującej funkcji:



Podstawowe funkcje są opisane za pomocą ikon. Są one odpowiednio pogrupowane w paski narzędzi.



[Enter]

Funkcja na klawiaturze opisana w nawiasie kwadratowym

Wprowadzanie wartości

Wprowadzanie wartości musi być zatwierdzone za pomocą przycisku [Enter]

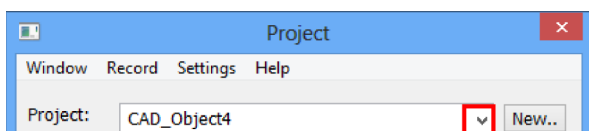
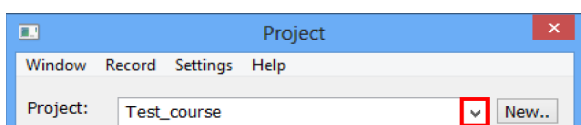
Przygotowanie modelu

Ten rozdział, zaczniemy od otworzenia modelu, który stworzyłeś w kursie nr 4. Można również użyć już gotowego przykładu o nazwie (CAD_Object4).

1. Otwórz ustawienia projektu



Istniejący model z kursu nr 4

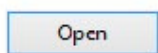


Wybierz właściwy projekt i zatwierdź OK

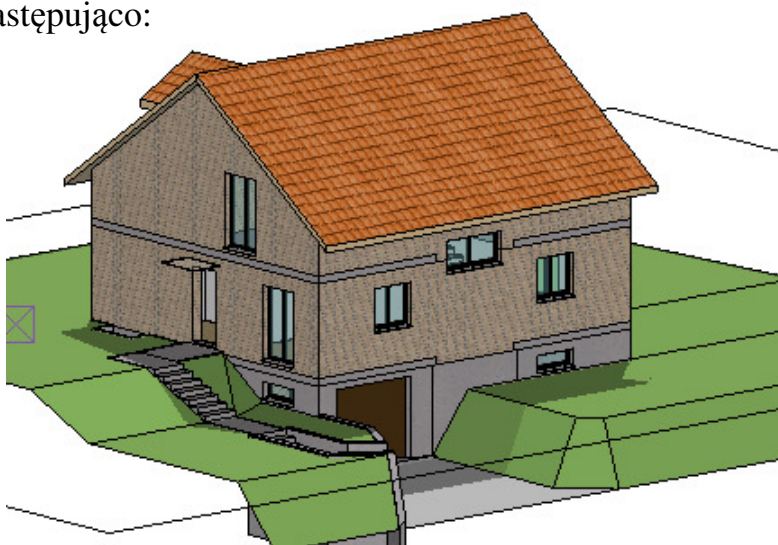
2. Wczytaj odpowiedni model z menu Plik > Otwórz.



Wybierz model i otwórz go.



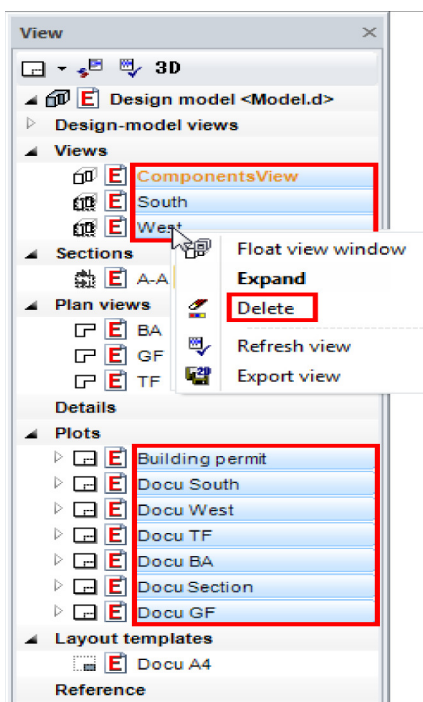
Wybrany model powinien wyglądać następująco:



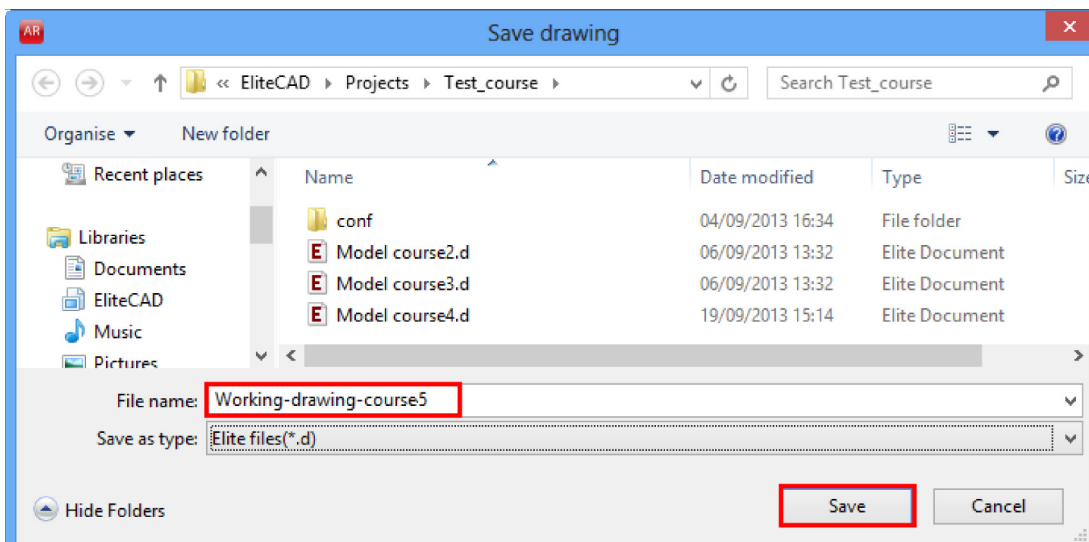
Zmiana wyglądu modelu na plan budowy powoduje też zmianę skali modelu. W rezultacie ustawienia wydruku projektu również ulegną zmianom.

W tej sytuacji pamiętaj aby model z ważnymi widokami i ustawieniami wydruku był zapisany jako odrębny plik. Użyj opcji ZAPISZ JAKO w menu PLIK, aby zapisać projekt pod nową nazwą. Kopia zapasowa może być stworzona w ten sam sposób.

3. W oknie widoków usuwamy wygenerowane obrazy. Wybierz poszczególne widoki i usuń je używając prawego przycisku myszy.

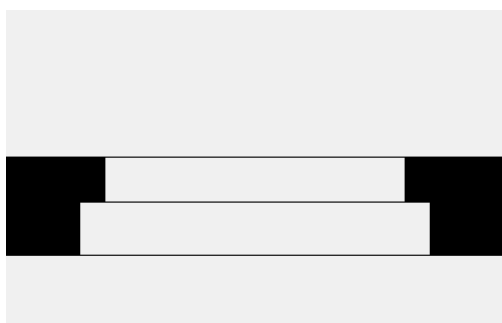


4. Z menu PLIK wybierz opcję ZAPISZ JAKO i zapisz projekt pod nową nazwą.

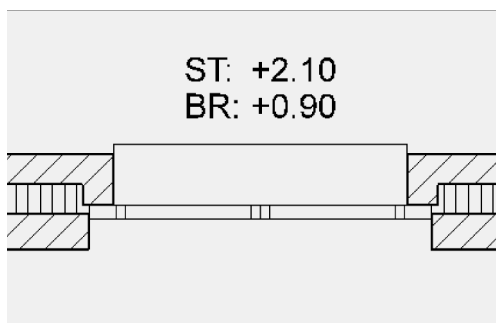


Zmiana głębokości obrazowania

Aby projektować efektywniej, możemy modyfikować wygląd naszego modelu. Elementy konstrukcyjne mogą być przedstawione na wiele różnych sposobów.

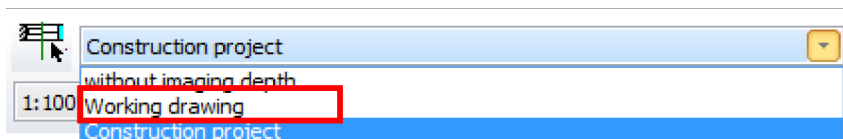


Projekt
budowlany

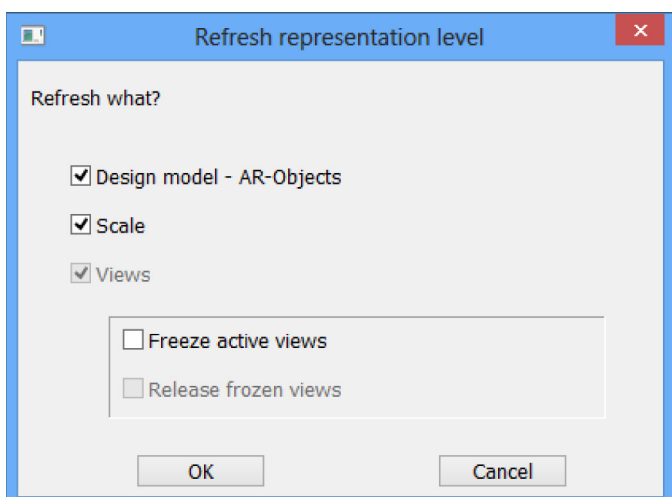


Plan
budowy

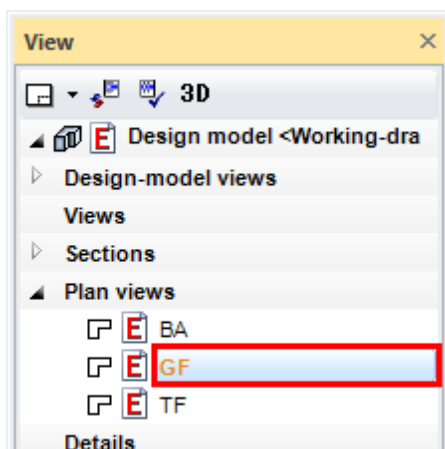
1. Zmień głębokość obrazowania z projektu budowlanego na plan budowy.



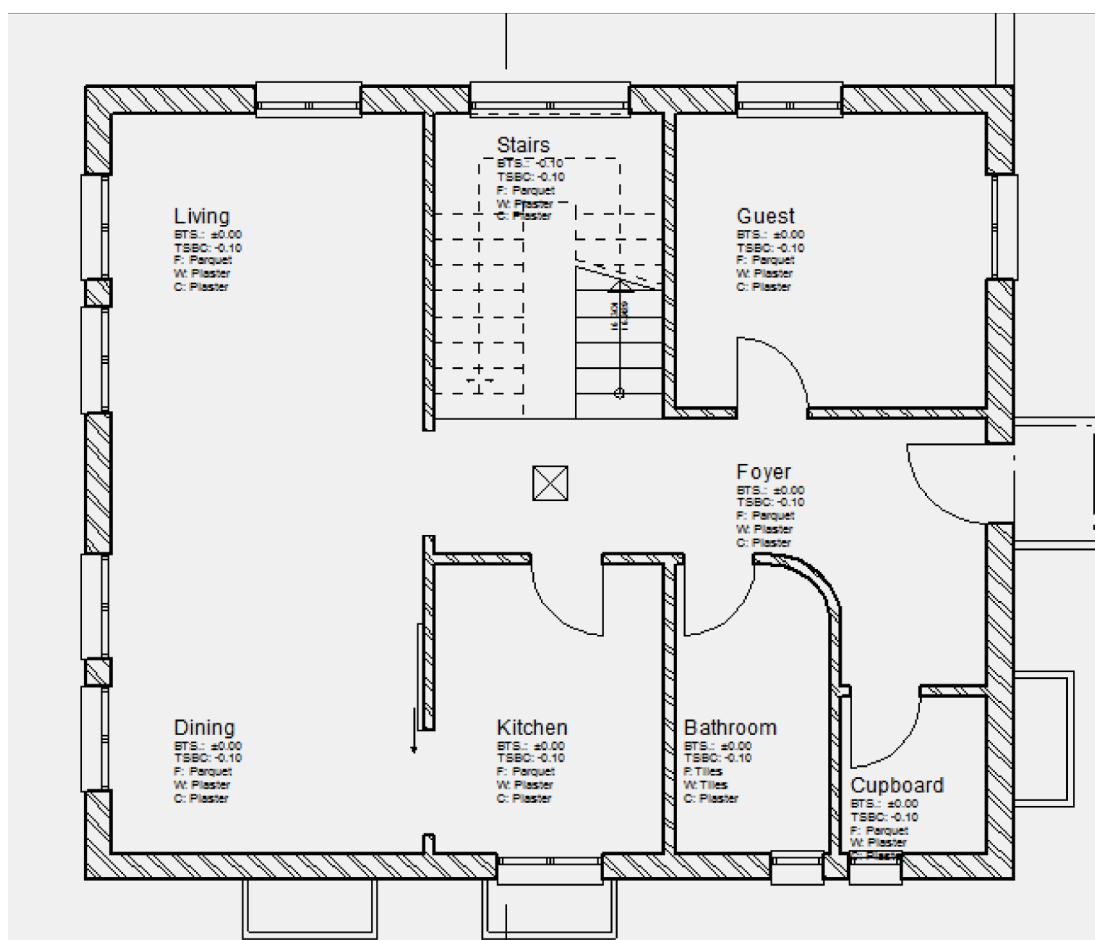
2. Model i skala musi się zaktualizować.



3. W panelu widoków przełącz na widok parteru GF.

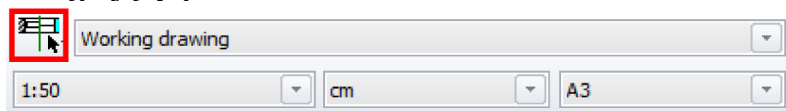


4. Ściany zmieniły szrafurę; modele okien, drzwi i opis pomieszczeń zostały dopasowane do właściwości wyglądu modelu.

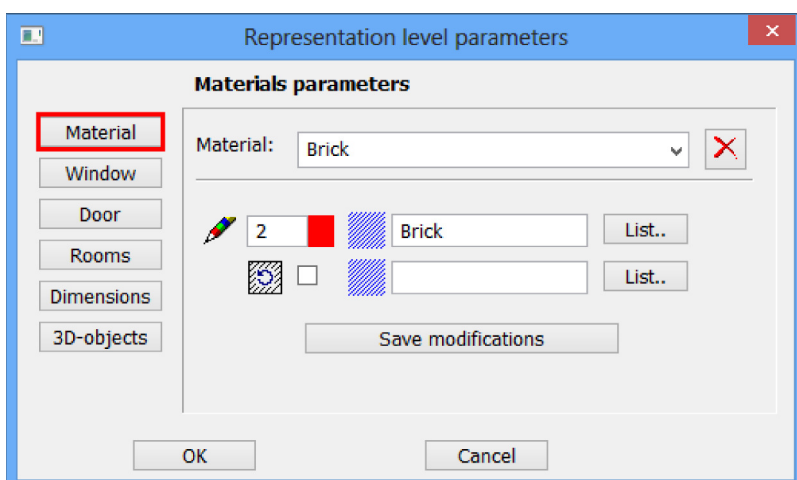


Parametry wyglądu modelu

Sposób w jaki obiekty EliteCADa są przedstawiane w programie opisuje następujący panel.

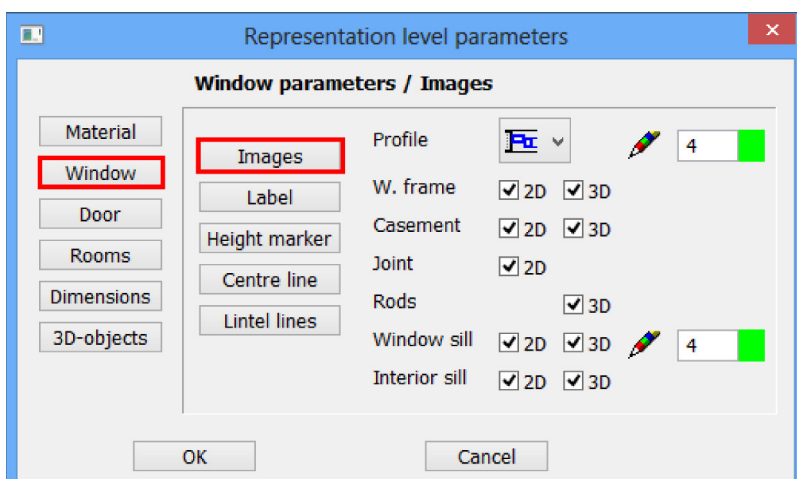


Parameters



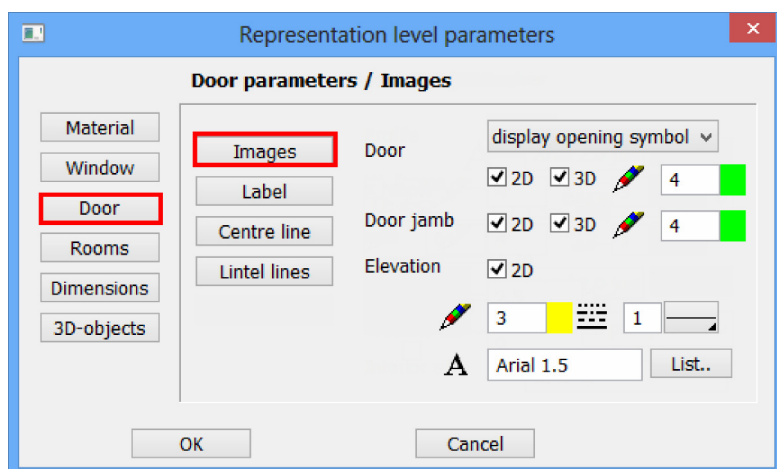
W panelu materiałów możemy ustawić grubość linii, a także parametry szrafury elementów definiowanego widoku.

Okna

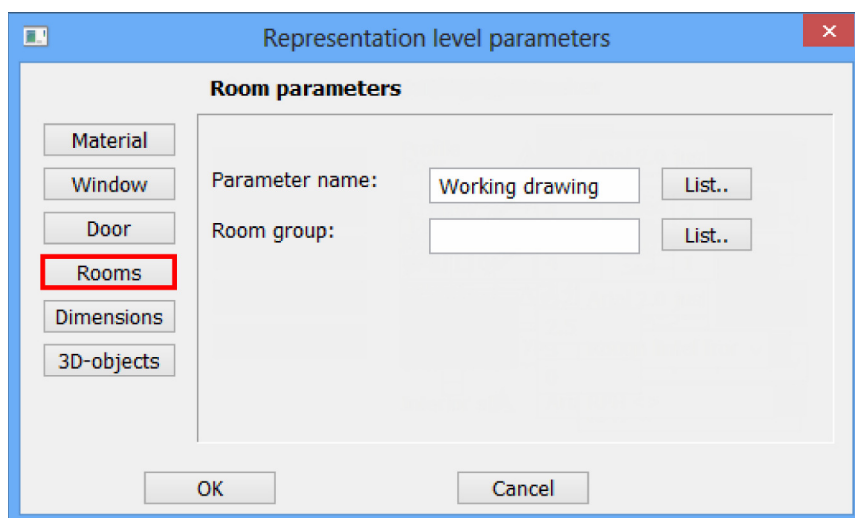


W parametrach okna możemy modelować nasz obiekt w 2d i w 3d. W dodatku dostępna jest modyfikacja tekstu opisowego a także wielu innych ustawień.

Drzwi



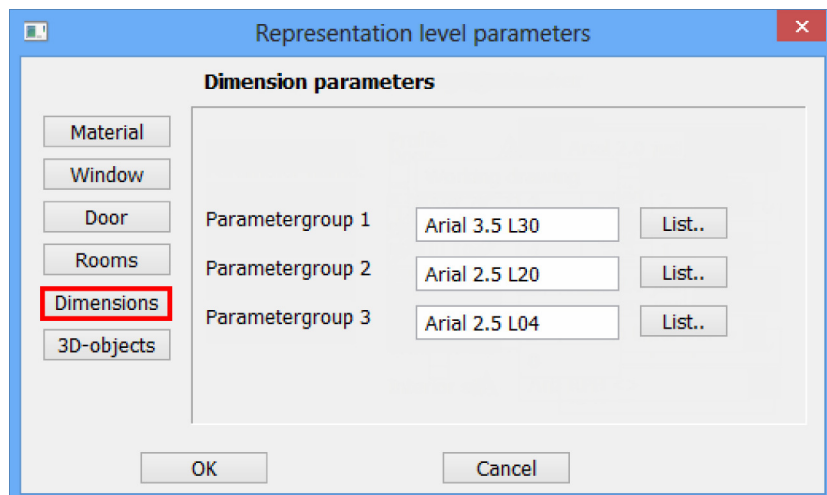
Podobnie jak w ustawieniach okna, mamy możliwość edycji wyglądu elementu w 2d i w 3d. W dodatku dostępna jest modyfikacja tekstu opisowego, a także wiele innych ustawień.



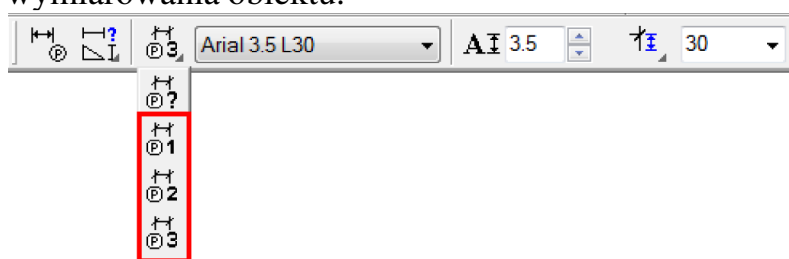
W parametrach pokoju możemy wyselekcjonować konkretne pomieszczenia, które zostaną przypisane pod dane właściwości widoku.

Parametry elementów konstrukcyjnych zostaną automatycznie zakutalizowane, nawet gdy zmiany ustawień wyglądu głębokości obrazowania będą miały ważny wpływ na te elementy. Aby zapobiec takim sytuacjom, każdy element posiada opcję zablokowania edycji. Jeśli ta opcja jest aktywna, wszystkie zmiany wpływające na dany element zostaną zignorowane.

Rozmiar czcionki

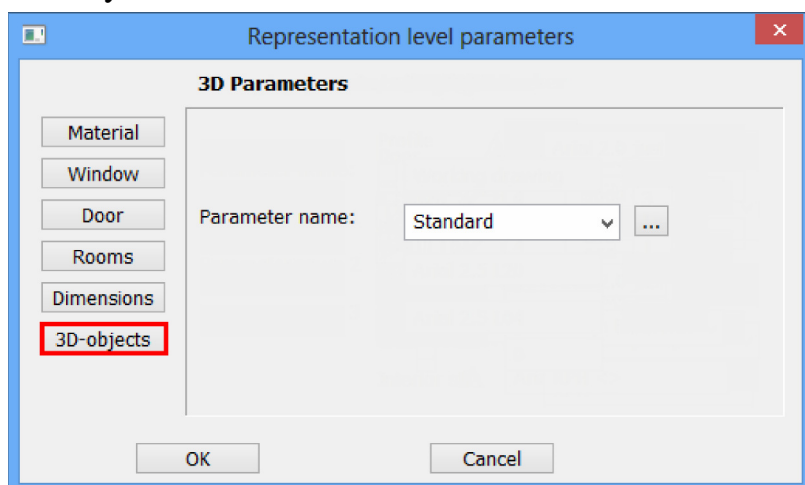


To okno przedstawia modyfikację rozmiaru i rodzaju czcionki, użytej do wymiarowania obiektu.



Parametr wymiarów musi być wybrany z listy ustawień przy funkcji "Parametry wymiarów". Wybór bez głębokości obrazowania automatycznie zaktualizuje dotychczasowe przyjęte parametry wymiarów.

Obiekty 3D



Zmiana głębokości obrazowania

Jeśli głębokość obrazowania zostanie zmieniona, wszystkie obiekty modelu zostaną automatycznie zaktualizowane (oprócz warstw zablokowanych).

1. Kliknij na funkcję widoczności wszystkich elementów.

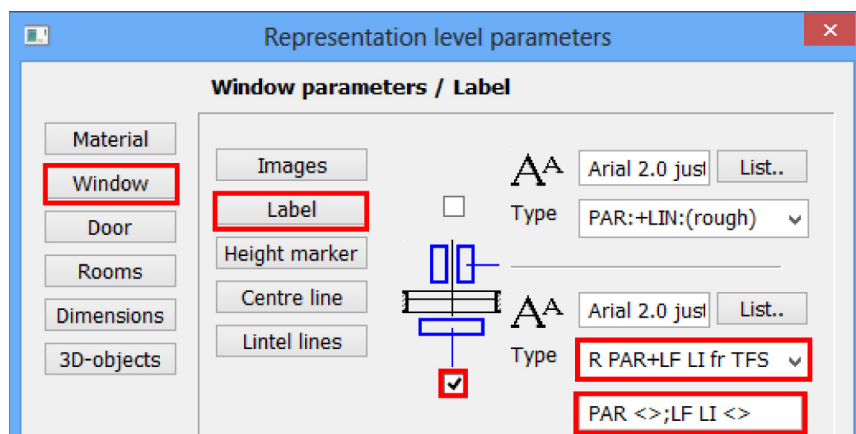


2. Otwórz ustawienia głębokości obrazowania i wejdź w parametry okna.

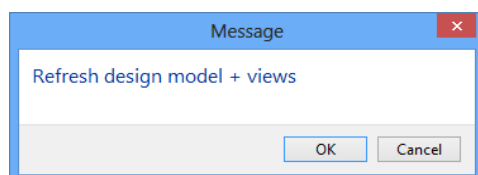


Parameters

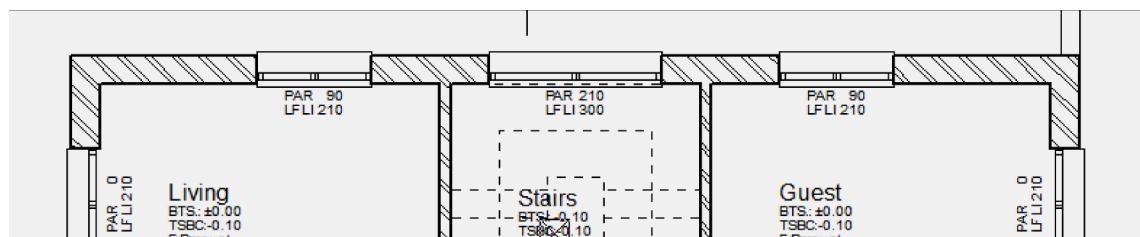
3. Kliknij na etykietę. Zaznacz wewnętrzny opis i zmień typ na "R PAR+LF LI from TFS. Zatwierdź OK



4. Odśwież model

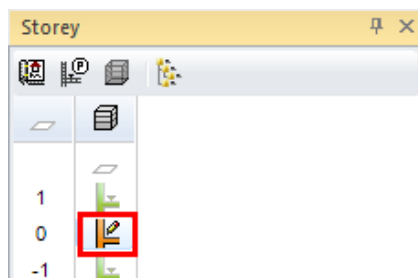


5. Po zatwierdzeniu okna mają przypisaną etykietę

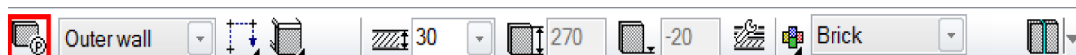


Modyfikacja ściany zewnętrznej

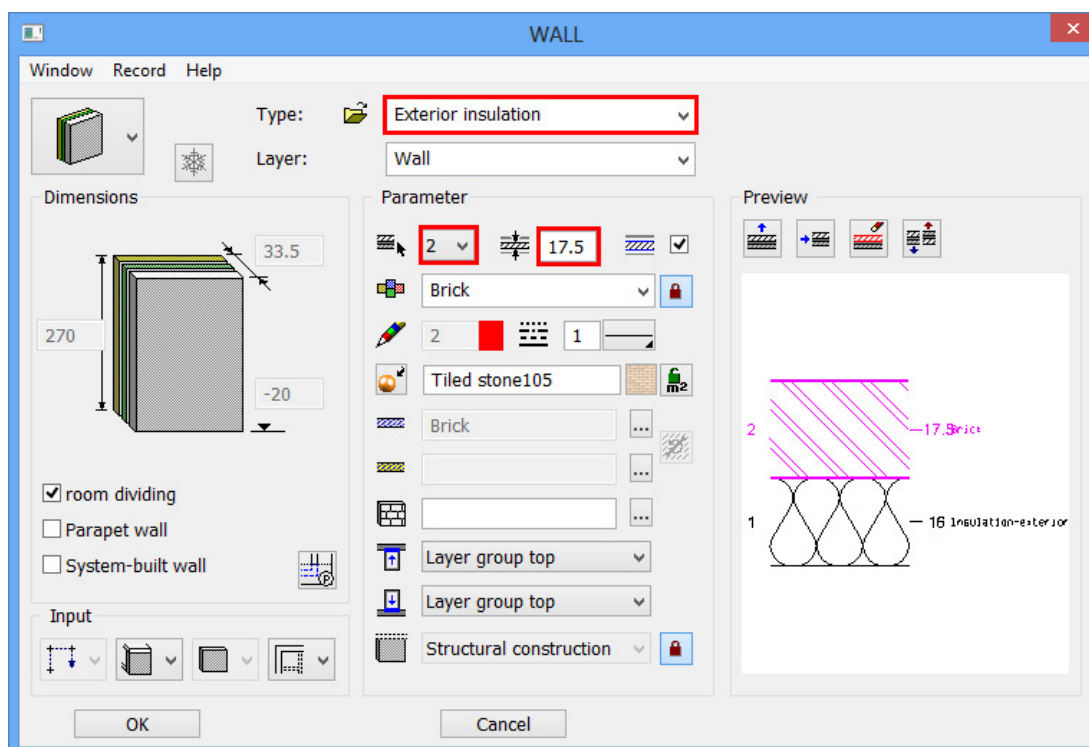
1. Ustaw parter jako jedyną widoczną kondygnację



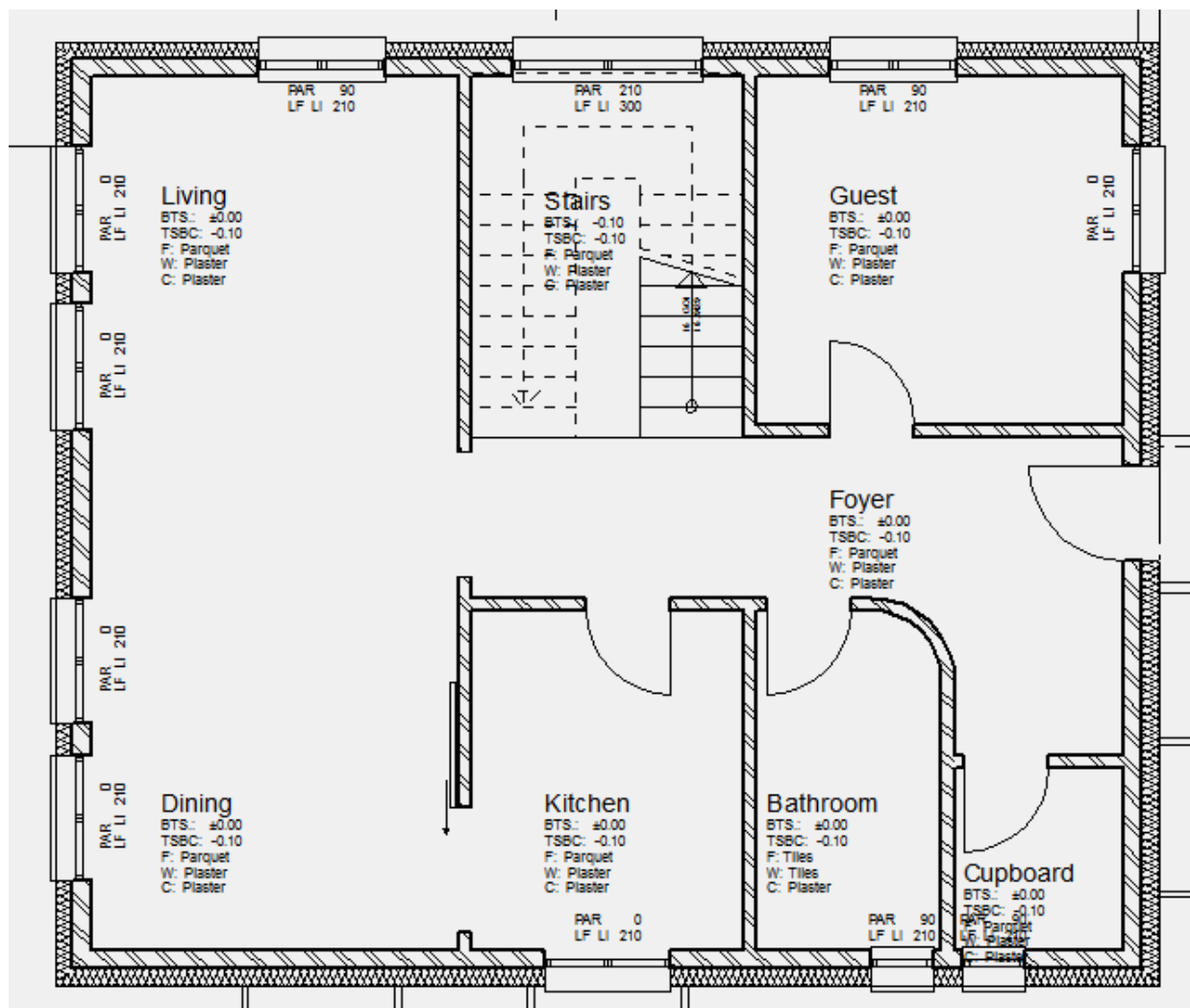
2. Wybierz z paska ścianę zewnętrzną i kliknij w funkcję parametrów.



3. Wybierz izolację zewnętrzną, następnie zmień grubość cegły na 17.5.



4. Opisy pomieszczeń mogą potrzebować aktualizacji. Z menu Execute > wybierz REFRESH.

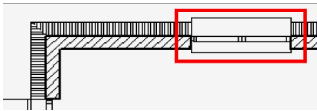


Jeśli grubość ściany się zmieni, naroża ścian dostosują się automatycznie. Schody, własne elementy 2D muszą być dopasowane ręcznie do zmienionego rysunku.

Modyfikacja położenia okna

Okna muszą być dostosowane do konstrukcji ściany.

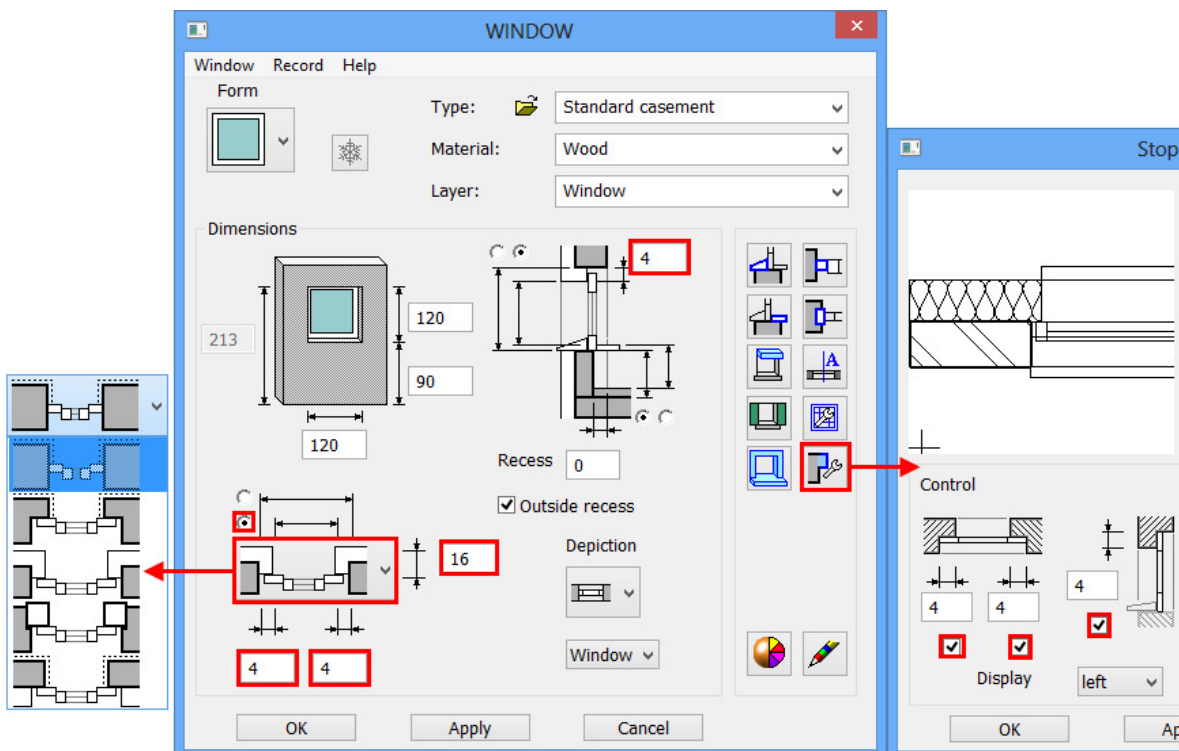
1. Edytuj okno w salonie klikając dwukrotnie myszą



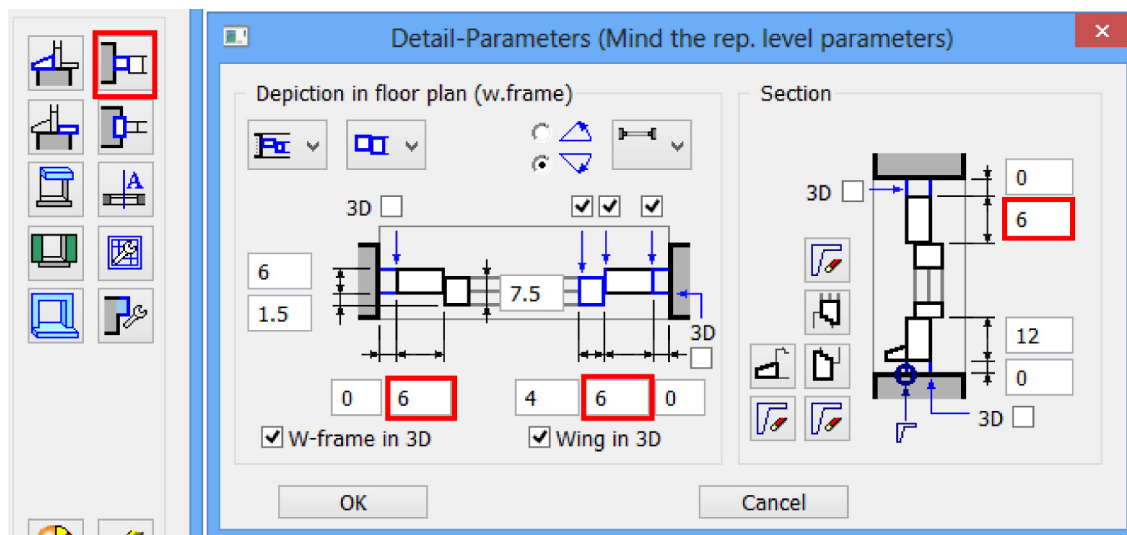
2. Wejść w ustawienia parametrów



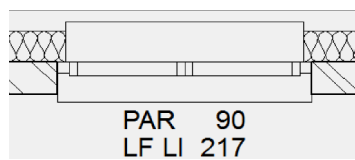
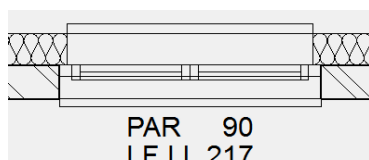
3. Dodaj do okna stop, ustaw grubość 4 cm i szerokość 16 cm i zmień model na wewnętrzny wymiar. Następnie wejdź w detale połączenia i ustaw szczegóły profilu, aktywując wszystkie wymiary. Zamknij edytor klikając Zastosuj.



4. Otwórz parametry ramy i dopasuj odpowiednie wymiary jak na rysunku poniżej. Następnie zatwierdź OK



Po zatwierdzeniu, na rzucie parteru zmiany zostaną uwzględnione.

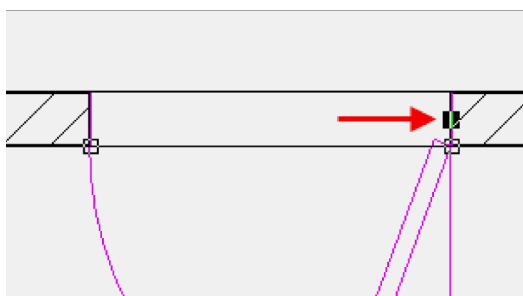


Modyfikacja profilu drzwi

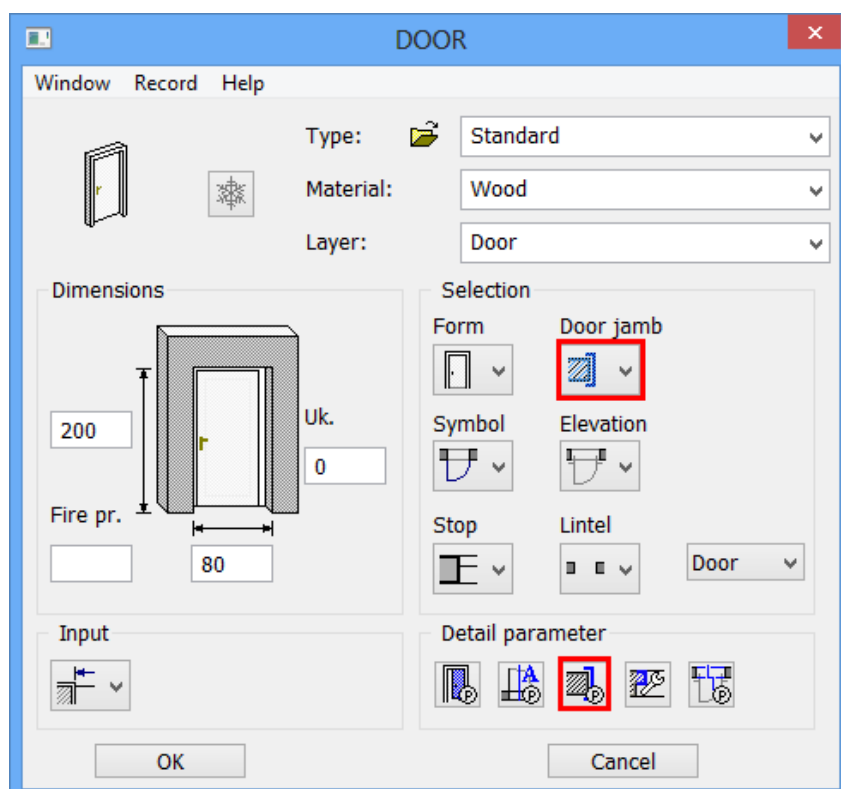
1. Zaznacz drzwi kuchenne.



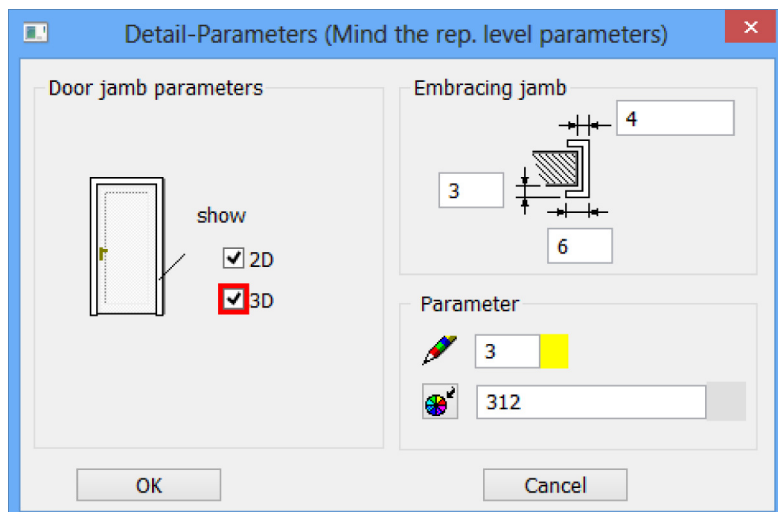
2. Sprawdź czy punkt stały elementu znajduje się we właściwym miejscu jak na rysunku. Jeśli jest inaczej, należy przeciągnąć go na właściwą pozycję.



3. Zmień z paska framugę drzwi na obejmującą, następnie otwórz parametry framugi.

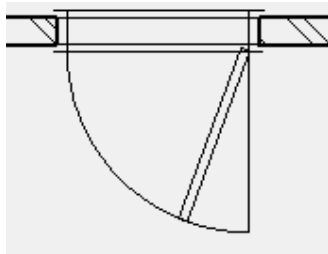


4. Zmień ustawienia framugi obejmującej tak jak na rysunku. Uwzględnij również widok 3d.

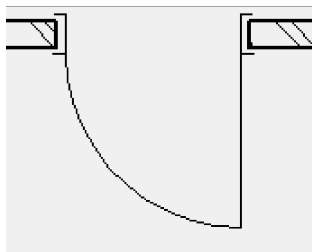


Tak jak w przypadku ustawień dla okien, zmiany dla stolarki drzwiowej nie będą uwzględniane w widoku modelu

Model

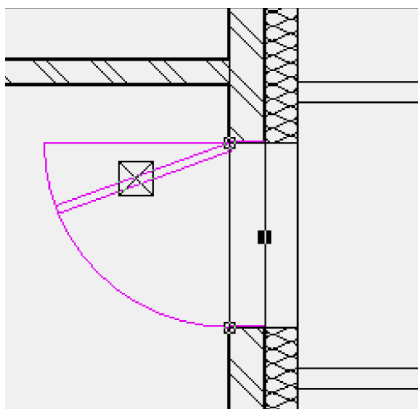


Floor plan



Ustawienia progu drzwi

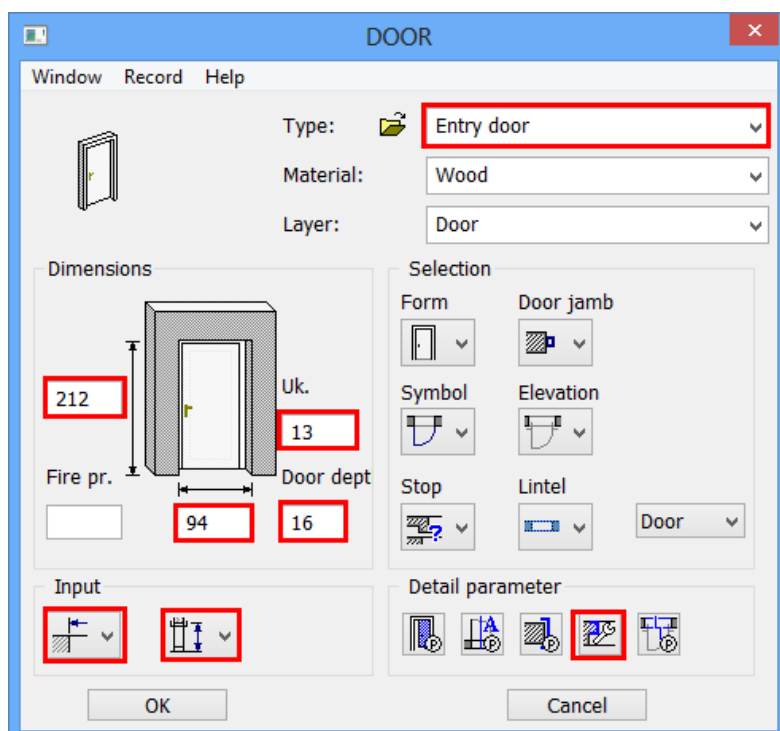
1. Drzwi zewnętrzne muszą zostać usunięte. Zaznacz drzwi a następnie usuń je za pomocą funkcji Delete.



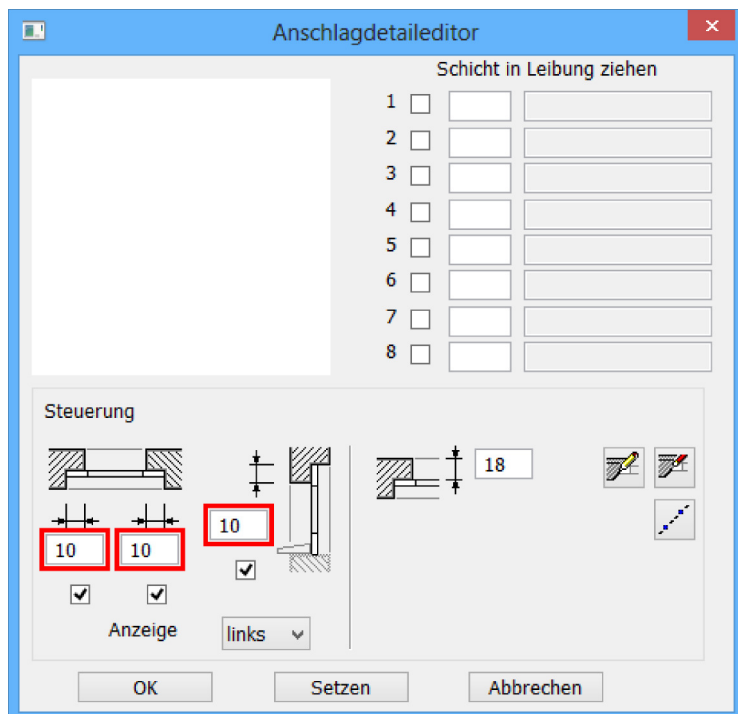
2. Kliknij STWÓRZ DRZWI i otwórz okno parametrów.



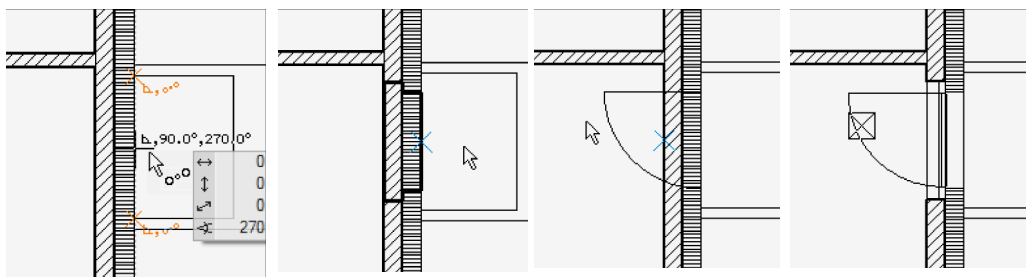
3. Z paska wybierz drzwi wejściowe i zmień główne wymiary drzwi zgodnie z rysunkiem. Następnie kliknij na edytor szczegółów parametrów



4. Ustaw wymiary tak jak na poniższym rysunku. Podgląd elementu nie będzie widoczny.



5. Ustaw drzwi w środkowym punkcie zewnętrznej ściany. Kilknijjeszcze raz, aby ustawić orientację elementu.



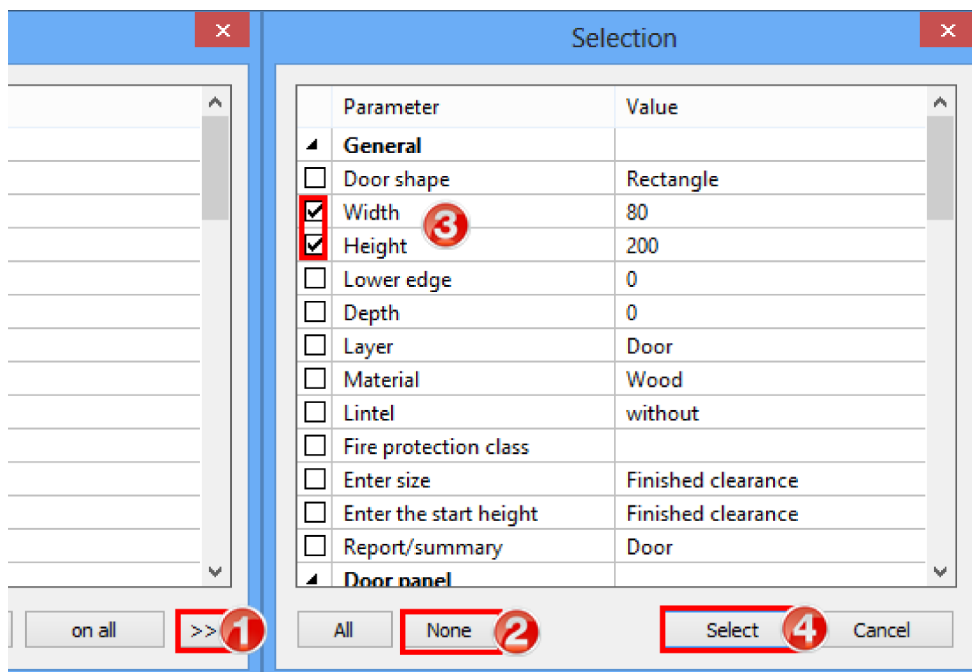
Przenoszenie parametrów drzwi

Ustawienia parametrów zmodyfikowanych elementów mogą być masowo przenoszone do pozostałych konstrukcji.

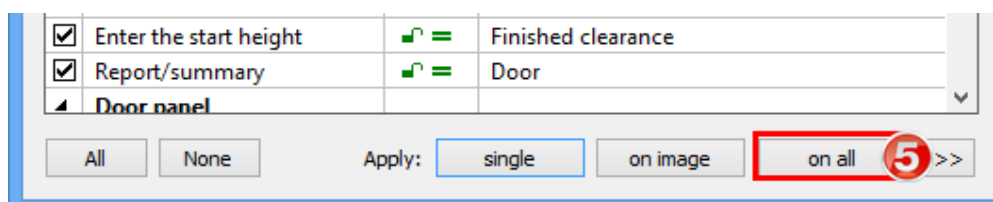
1. Wybierz funkcję KOPIUJ PARAMETRY



2. Zaznacz drzwi kuchenne, które stworzyłeś wcześniej. Następnie zaznacz parametry które zostały zmienione. Mogą one być przeniesione tylko do drzwi tego samego typu (drzwi zewnętrzne, garażowe, przesuwne nie zostaną uwzględnione).



3. Wybrane parametry skopiuj używając funkcji "do wszystkich". Opcja "na obrazie" pozwala na kopiowanie parametrów do elementów widocznych na obecnym widoku.



Przenoszenie parametrów okien

1. Zaznacz widoczne poddasze.
2. Wybierz funkcję KOPIUJ PARAMETRY.



3. Kliknij na okno w salonie, które wcześniej było edytowane. W przypadku okien nie wszystkie parametry mogą być przeniesione, ze względu na różne rozmiary i kształty elementów. Zaznacz z listy te same parametry jak na rysunku poniżej. Następnie wybierz opcję "na obrazie" (dla wszystkich widocznych obiektów).

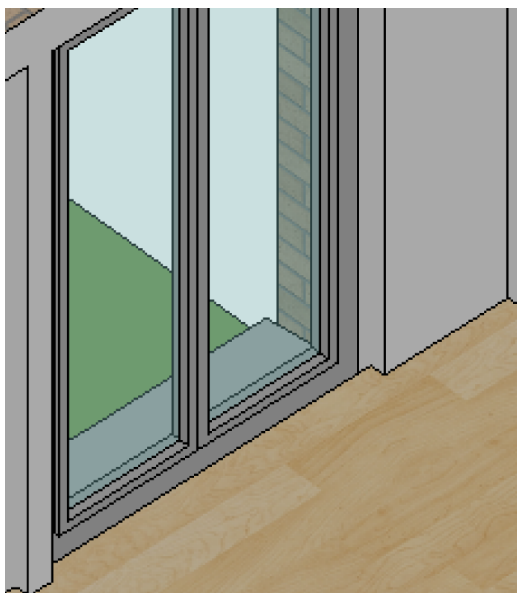
Window parameters copy

Parameter	Value
General	
☐ Window shape	Rectangle
☐ Width	120
☐ Height	120
☐ Parapet height	90
☒ Depth	16
☐ Recess for radiator	0
☐ Outside recess	☒
☐ Layer	Window
☐ Material	Wood
☐ Casement/muntin division	*
☐ Glass composition	*
☐ Lintel	contiguous
☒ Enter size	Finished clearance
☐ Enter the start height	from rough floor level
☐ Rough/finished lintel	0
☐ Side plaster thickness	0
☐ Report/summary	Window
W. frame	
☐ Floor plan depiction	W.frame and casement separated
☐ Normal frame/ Block frame	Normal frame
☐ Inward/Outward	open inward
☐ Casement thickness	7.5
☐ Casement offset	1.5
☐ Window frame thickness	6
☐ Casement	☒
☐ Casement frame width	4
☐ W. frame	☒
☐ Side joint	☒
☐ side joint width	0
☐ W-frame in 3D	☒
☐ Wing in 3D	☒

☐ W-frame in 3D	☒
☐ Wing in 3D	☒
☒ Window width up	6
☐ Window width below	12
☒ Window width left	6
☒ Window width right	6
☐ Top joint width	0
☐ Joint width below	0
☐ Top joint in 3D	☐
☐ Bottom joint in 3D	☐
☐ Left joint in 3D	☐
☐ Right joint in 3D	☐
☐ Frame contour	*
☐ Bottom window frame sill ...	*
☐ Pen	4
☐ Line type	1
☐ 3D frame depiction	320
☐ 3D casement depiction	320
Label	
Muntins and pane	
Walling	
Exterior sill	
Inner sill	
Roller blind	
Venetian/vertical lind	
Symbols	
Assembly frame / Padding	
Stop	
☒ Stop parameters	*
Recess for radiator	
Opening	
Properties	

All
None
Apply: single
on image
on all
>>

4. Wnęka drzwi balkonowych nie będzie już częścią konstrukcji ściany.
Zmień ten wymiar na 11,5 cm, wybierz opcję bez opisu nadproża. Następnie można przenieść wartości parametry do wszystkich drzwi balkonowych.



Window parameters copy		
Parameter		Value
General		
☐ Window shape	Rectangle	
☐ Width	120	
☐ Height	210	
☐ Parapet height	0	
☐ Depth	16	
☒ Recess for radiator	11.5	
☐ Outside recess	☒	
☐ Layer	Window	
☐ Material	Wood	
☐ Casement/muntin division	*	
☐ Glass composition	*	
☐ Lintel	contiguous	
☐ Enter size	Finished clearance	

All None Apply: single on image on all >>

Selection		
Parameter		Value
General		
☐ Window shape	Rectangle	
☒ Width	120	
☒ Height	210	
☐ Parapet height	0	
☐ Depth	16	
☐ Recess for radiator	6	
☐ Outside recess	☒	
☐ Layer	Window	
☐ Material	Wood	
☐ Casement/muntin division	*	
☐ Glass composition	*	
☐ Lintel	contiguous	
☐ Enter size	Finished clearance	

All None Select

Przenoszenie okien

Aby modyfikować położenie okien w EliteCADzie, użyjemy opcji PRZESUŃ WYBRANE. Zobacz zalety i wady tej funkcji na poniższym przykładzie.

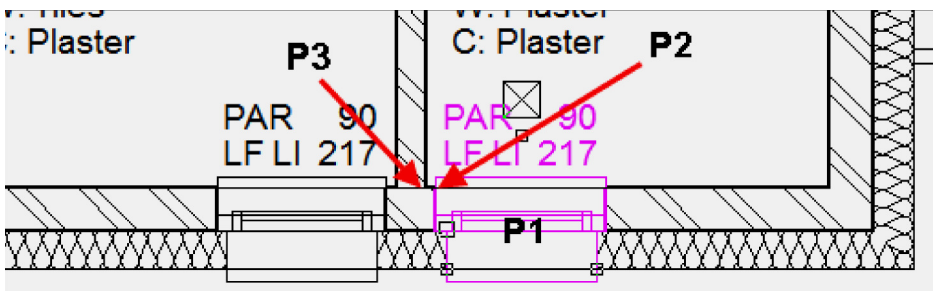
1. W menu widoki wybierz rzut parteru.



2. Dwa okna w łazience i spiżarni muszą być poprawione. Zaznacz okno w spiżarni (P1), następnie wybierz funkcję PRZESUŃ WYBRANE.

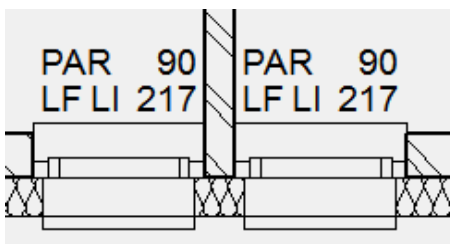


3. Funkcja ta pozwala używać na dowolne przenoszenie względem wybranego przez nas punktu (P2) i przesunąć element w kierunku ściany (P3).



4. Analogicznie do powyższego przykładu, przenieś okno w łazience do ściany wewnętrznej.

1. Zaznacz okno
2. Wybierz funkcję PRZESUŃ WYBRANE
3. Wybierz punkt odniesienia
4. Wybierz nową pozycję elementu



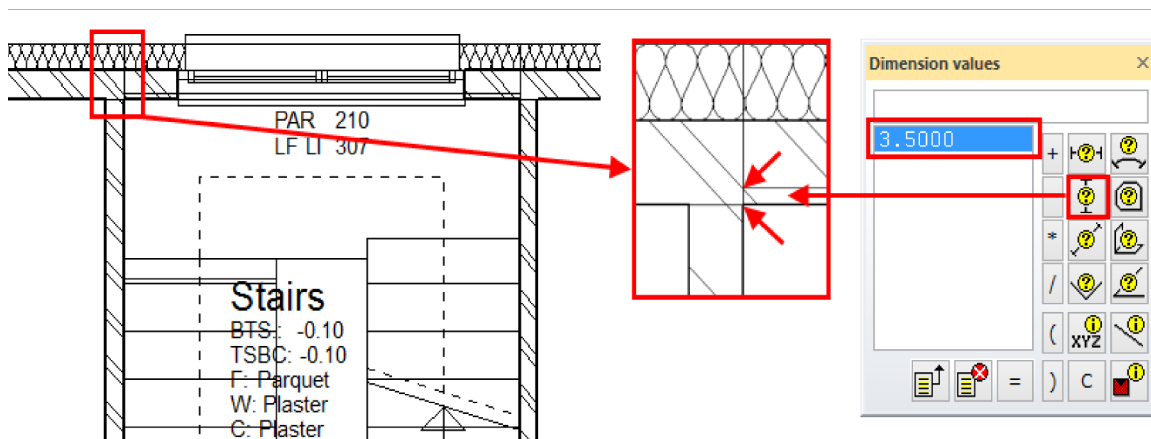
5. Funkcja PRZERYSUJ ŚCIANY pozwala na modyfikację połączonych ścian i zbędnych przy tym linii, konturów. Jeśli dwie ściany o tych samych warstwach są do siebie przyległe, linia podziału zostaje usunięta, za pomocą tej funkcji.



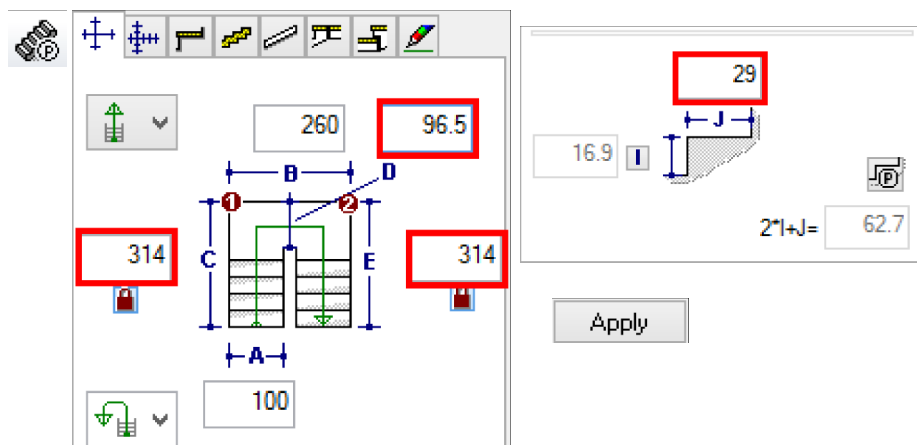
Modyfikacja schodów

Spoczniki schodów muszą być dopasowane do konstrukcji ścian.

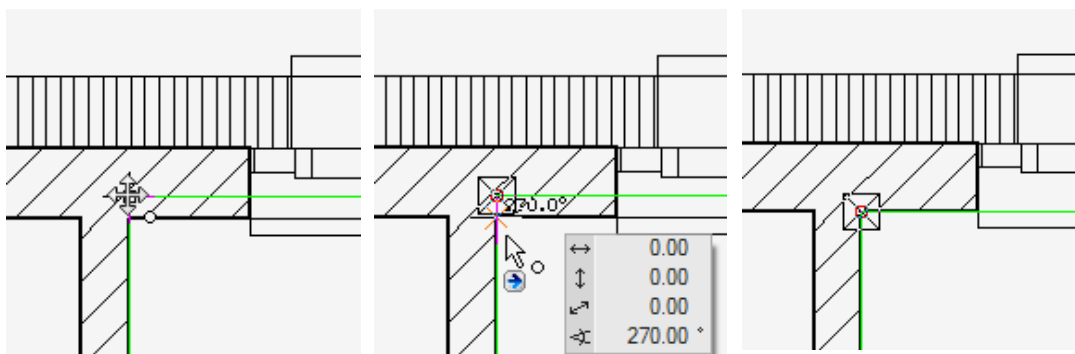
1. Mamy przypadek, gdy spocznik wchodzi w ściany. Należy zmierzyć tę część spocznika, za pomocą funkcji ZMIERZ PIONOWO.



2. Ostatni stopień powinien być skrócony o 3,5 cm. Wybierz okno parametrów schodów. W pierwszej zakładce skróć długość stopnia, a także długość spocznika o 3,5 cm. Następnie dopasuj szerokość stopnia.



3. Zaznacz schody i przeciągnij wystającą część spocznika do naroża ściany.



Wymiary zewnętrzne

Rysunek techniczny może być zwymiarowany na wiele różnych sposobów. Ważne jest, aby dany rzut był widoczny w modelu ze wszystkimi jego elementami, które mają być zwymiarowane.

1. Przygotuj pozycję wymiaru zewnętrznego, za pomocą linii pomocniczych.

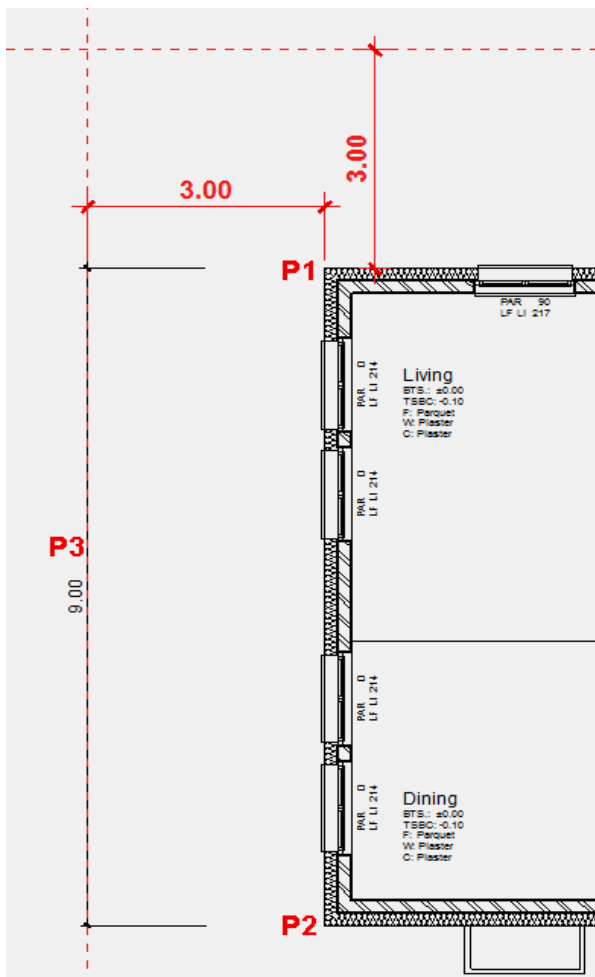


Stwórz linie pomocnicze w odległości 300 cm od ścian.

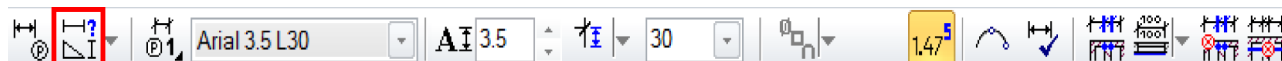
2. Kliknij na funkcję CIĄG WYMIARÓW



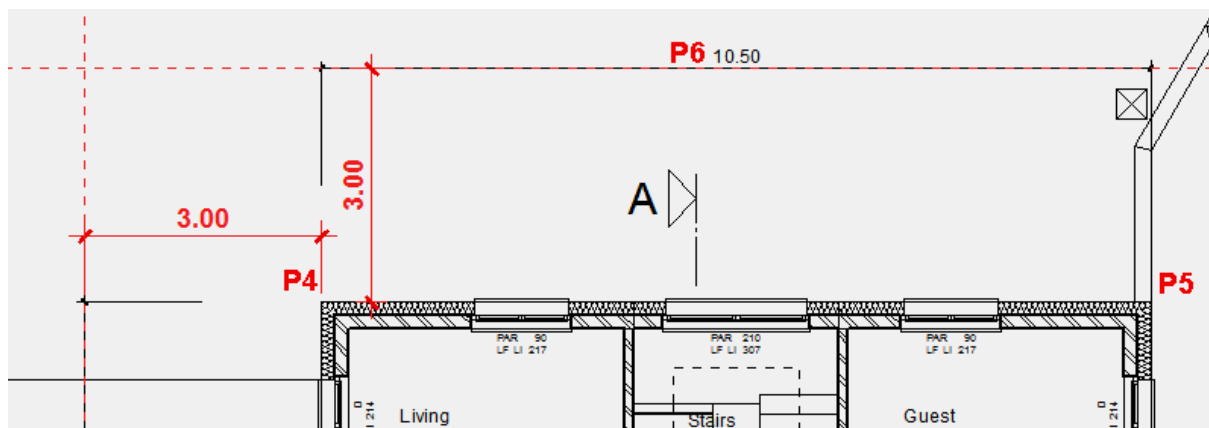
3. Stwórz pionowy zewnętrzny wymiar. Ustaw dwa punkty końcowe wymiaru P1 i P2, a następnie odległość od ściany zewnętrznej P3



4. Aby zacząć nowy ciąg wymiarów należy ponownie wybrać funkcję **CIĄG WYMIARÓW** lub kliknąć Automatyczny wymiar na pasku narzędzi.



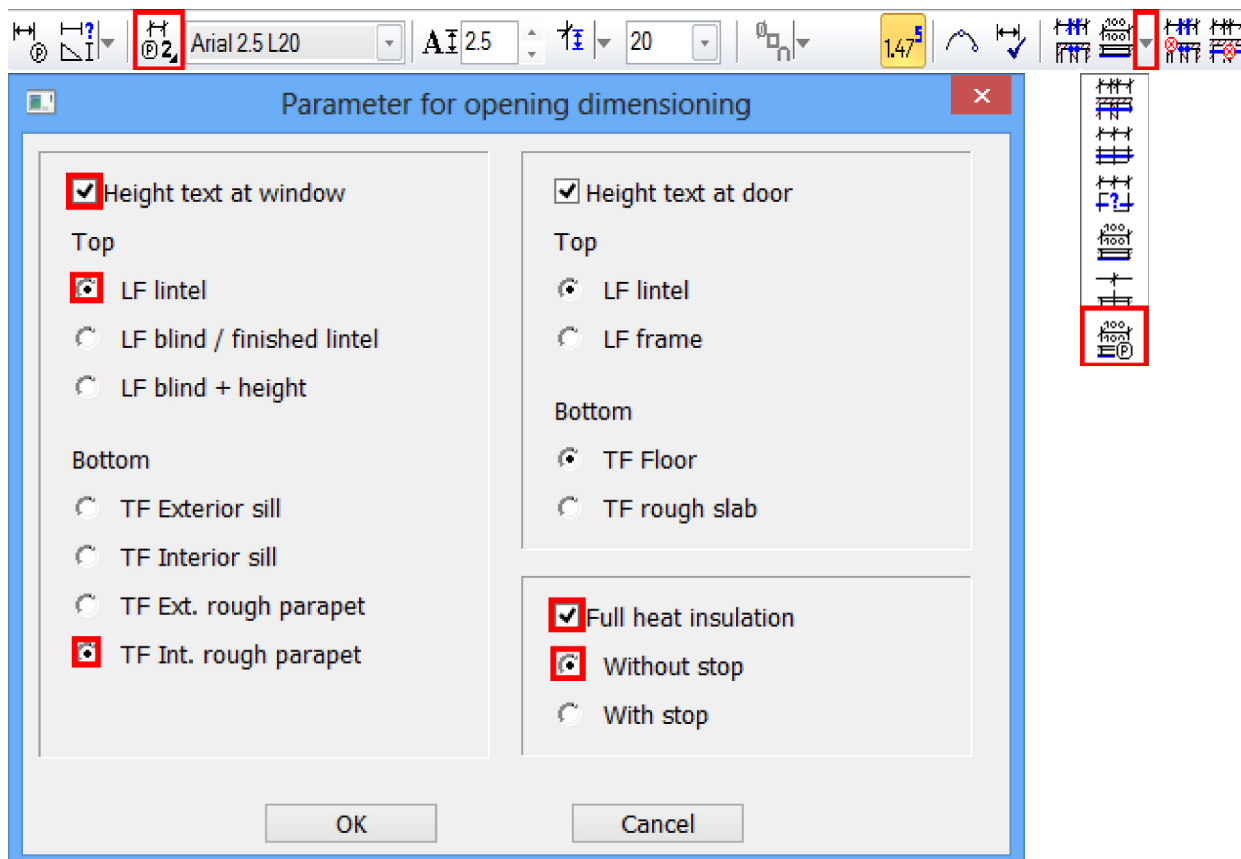
5. Stwórz poziomy zewnętrzny wymiar. Ustaw dwa punkty końcowe wymiaru P1 i P2, a następnie odległość od ściany zewnętrznej P3



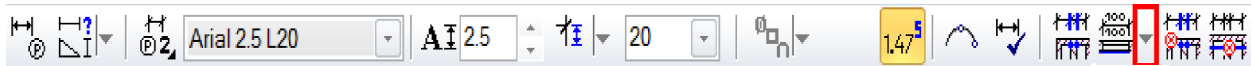
6. Zaczynij nowy ciąg wymiarów



7. Wybierz grupy parametrów z rozwijanego paska narzędzi. Ustaw opcje tak jak na poniższym rysunku.

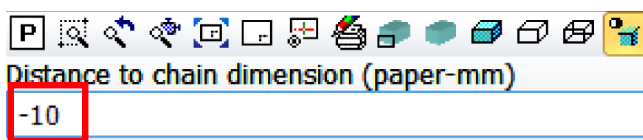
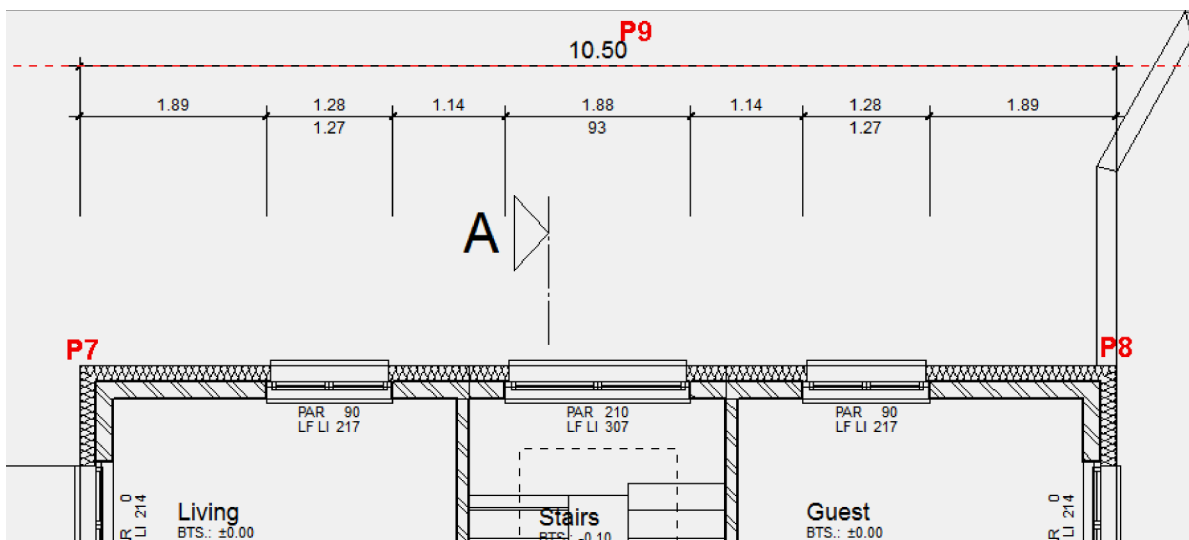
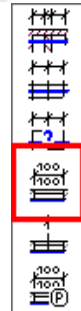


8. Wybierz WYMIARY OTWORU

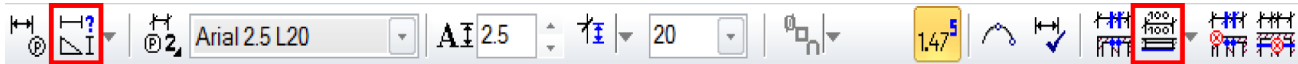


9. Wymiary otworu tworzy się za pomocą linii odniesienia, zdefiniowanej przez punkt początkowy i końcowy danego wymiaru, a także pozycję. Program automatycznie szuka wszystkie otwory na linii odniesienia i mierzy je. Linia odniesienia musi być zlokalizowana wewnątrz lub na zewnątrz mierzonej ściany.

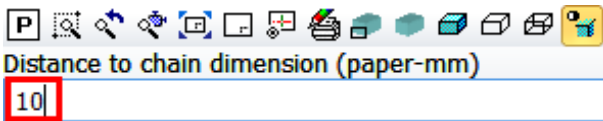
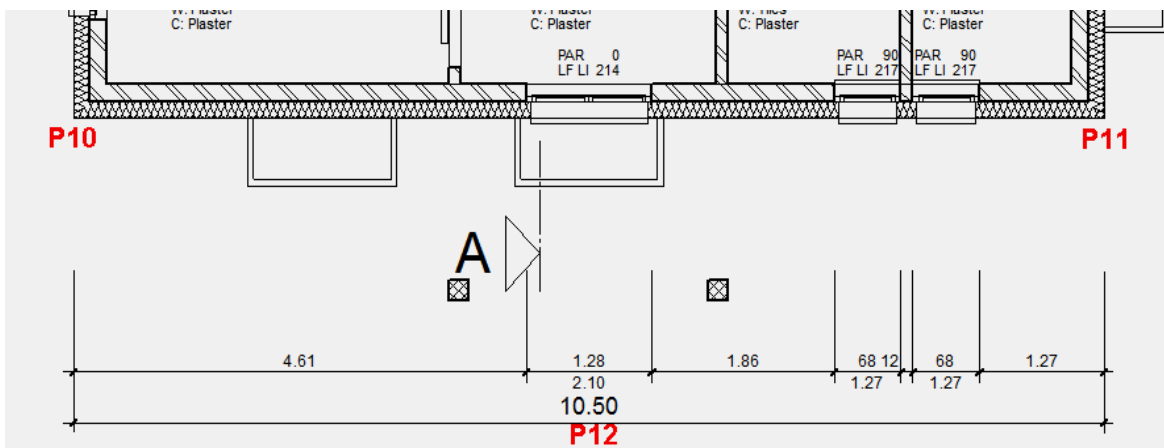
Rezultaty mogą się zmieniać w zależności od rodzaju okna. Wybierz punkty początkowy i końcowy P7 i P8 i pozycję opisu wymiaru P9.



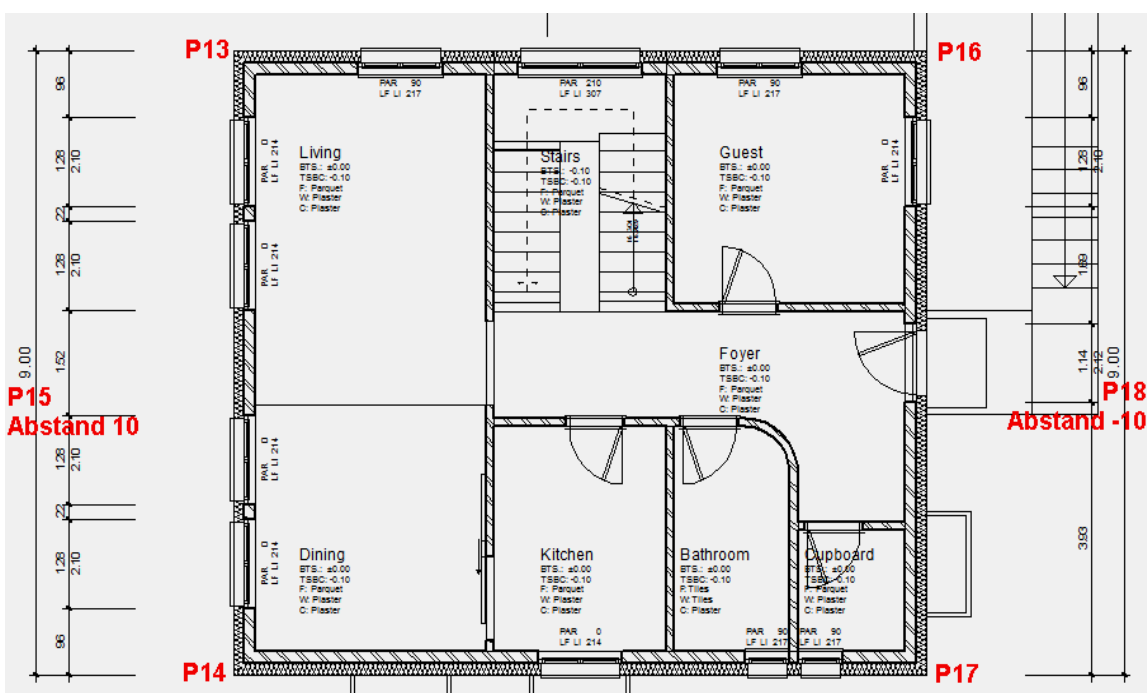
10. Stwórz nowy ciąg wymiarów. Wszystkie dodatkowe funkcje muszą być na nowo wybrane.



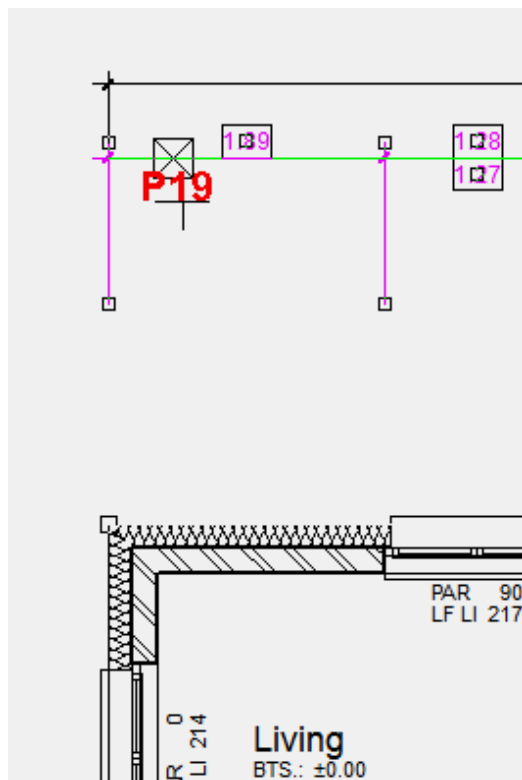
11. Wyznacz punkty potrzebne do linii odniesienia P10 i P11. Następnie wybierz odległość odsunięcia od ściany P12.



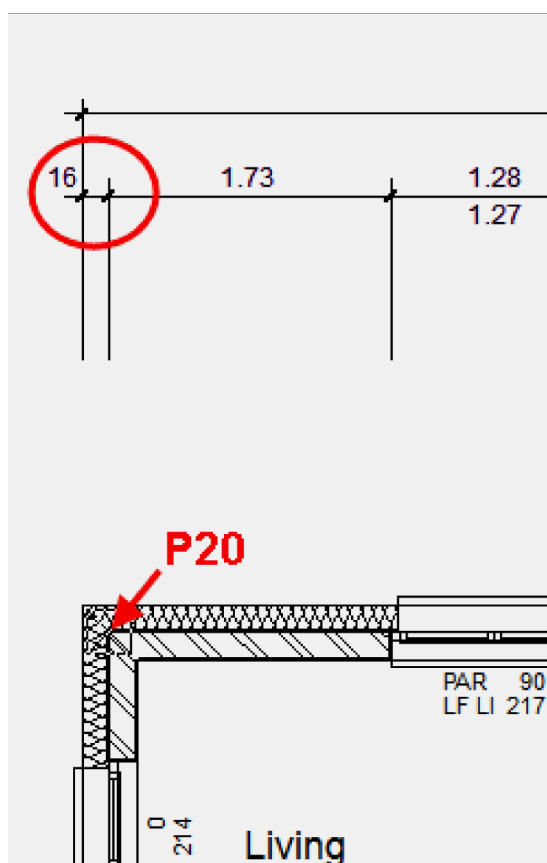
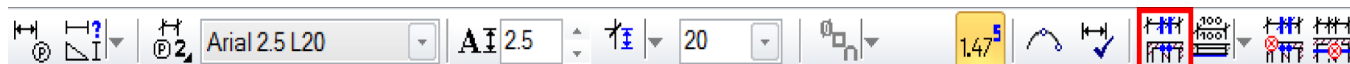
12. Stwórz drugą linię wymiarową dla dwóch pionowych wymiarów zewnętrznych



13. Dodaj punkty wymiarowe dla grubości cegły w ścianie P19.



14. Wybierz funkcję "Określ punkt pomiarowy". Dodaj P20



The floor plan shows a rectangular building with overall dimensions of 10.50m by 9.00m. The layout includes a central staircase, a living area, a dining area, a kitchen, a bathroom, a guest room, and a cupboard. Each room is detailed with its own set of dimensions and material specifications.

Rooms and Dimensions:

- Living:** 2.14m x 2.14m. Materials: BTS: ±0.00, TSSC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster.
- Dining:** 2.14m x 2.14m. Materials: BTS: ±0.00, TSSC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster.
- Kitchen:** 2.14m x 2.14m. Materials: BTS: ±0.00, TSSC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster.
- Bathroom:** 2.14m x 2.14m. Materials: BTS: ±0.00, TSSC: -0.10, F: Tiles, W: Tiles, C: Plaster.
- Guest:** 2.14m x 2.14m. Materials: BTS: ±0.00, TSSC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster.
- Cupboard:** 2.14m x 2.14m. Materials: BTS: ±0.00, TSSC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster.

Staircase: 2.14m x 2.14m. Materials: BTS: ±0.10, TSSC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster.

Foyer: 2.14m x 2.14m. Materials: BTS: ±0.00, TSSC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster.

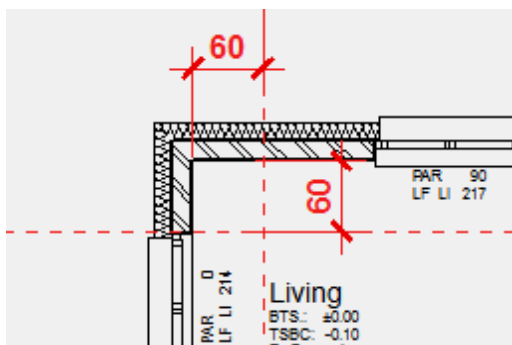
Dimensions: The plan includes various dimensions for walls, openings, and furniture placement. For example, the living area has a width of 2.14m and a depth of 2.14m. The kitchen has a width of 2.14m and a depth of 2.14m. The bathroom has a width of 2.14m and a depth of 2.14m. The guest room has a width of 2.14m and a depth of 2.14m. The cupboard has a width of 2.14m and a depth of 2.14m. The staircase has a width of 2.14m and a depth of 2.14m. The foyer has a width of 2.14m and a depth of 2.14m.

Wewnętrzne wymiary

1. Przygotuj pozycję wymiarów wewnętrznych za pomocą linii pomocniczych



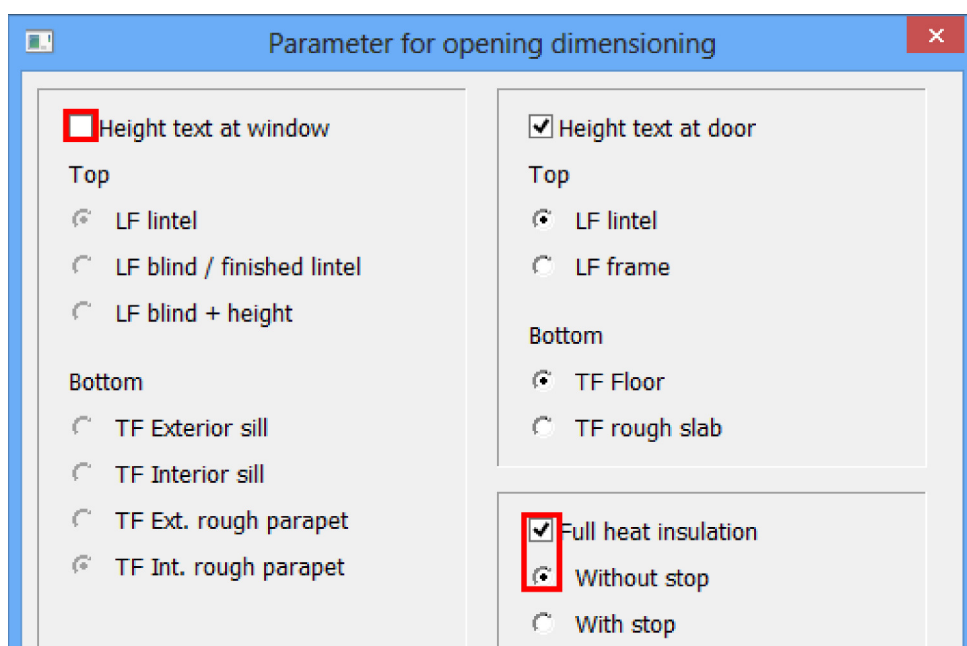
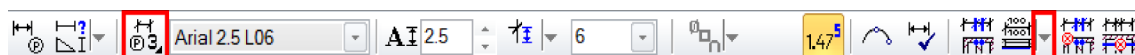
Stwórz linie w odległości 60 cm od ściany zewnętrznej.



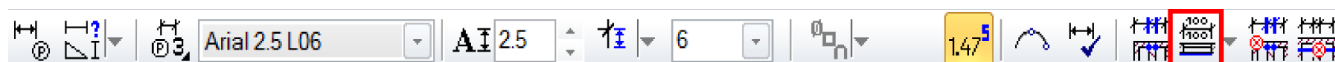
2. Wybierz CIĄG WYMIARÓW



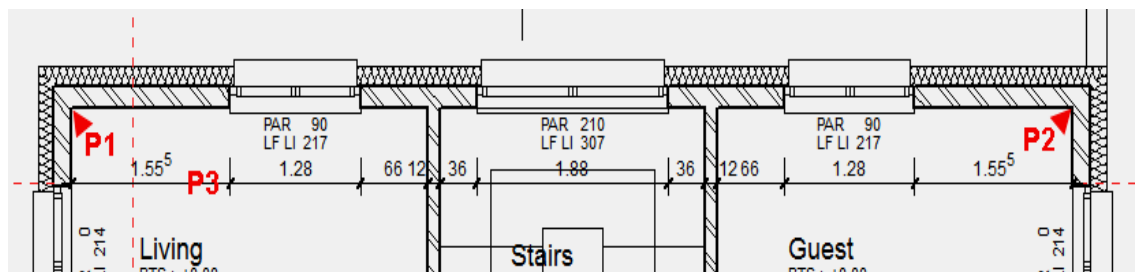
3. Wejdź w grupy parametrów 3. Następnie ustaw opcje parametrów tak, jak na rysunku poniżej, zatwierdzając ok.



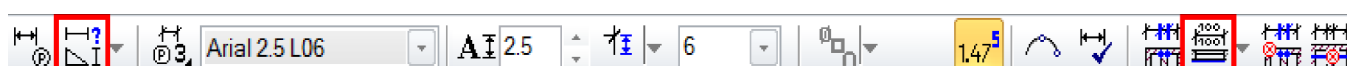
4. Wybierz WYMIARY OTWORU



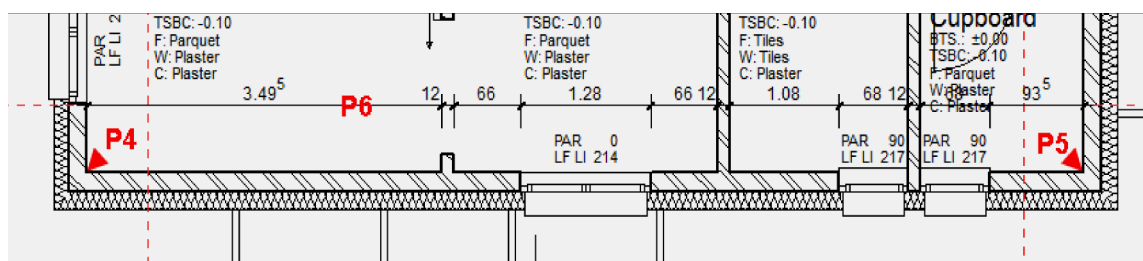
Wyznacz punkty P1 i P2 do linii odniesienia i sprecyzuj położenie wymiaru



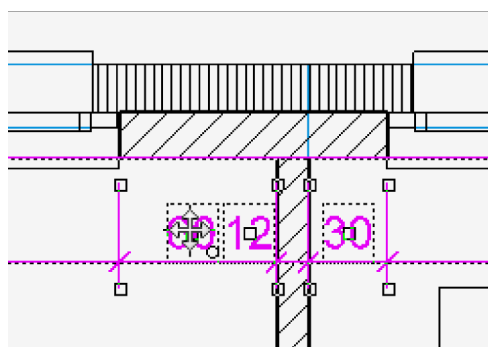
5. Zaczynj nowy ciąg wymiarów i wybierz wymiar otworu w na pasku narzędzi.



Wyznacz punkty P4 i P5 do linii odniesienia i sprecyzuj położenie wymiaru P6



Tekst wymiarów można przenosić, poprzez zaznaczenie obszaru i przeciągnięcie



The floor plan shows a rectangular building layout with the following rooms and details:

- Living:** Located at the top left. Dimensions: 6.25m x 1.28m. Specifications: BTS: ±0.00, TSBC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster. Includes a window with dimensions 1.55m and 1.28m.
- Stairs:** Central location. Dimensions: 1.88m x 1.60m. Specifications: BTS: -0.10, TSBC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster.
- Guest:** Located at the top right. Dimensions: 1.28m x 1.40m. Specifications: BTS: ±0.00, TSBC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster. Includes a window with dimensions 1.55m and 1.28m.
- Foyer:** Located in the middle right. Dimensions: 1.14m x 2.22m. Specifications: BTS: ±0.00, TSBC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster.
- Dining:** Located at the bottom left. Dimensions: 3.49m x 1.28m. Specifications: BTS: ±0.00, TSBC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster. Includes a window with dimensions 1.52m and 1.28m.
- Kitchen:** Located at the bottom center. Dimensions: 1.28m x 1.66m. Specifications: BTS: ±0.00, TSBC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster.
- Bathroom:** Located at the bottom right. Dimensions: 1.08m x 1.73m. Specifications: BTS: ±0.00, TSBC: -0.10, F: Tiles, W: Plaster, C: Plaster.
- Cupboard:** Located at the bottom right corner. Dimensions: 1.74m x 1.93m. Specifications: BTS: ±0.00, TSBC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster.

Additional dimensions and notes include:

- Overall width: 6.25m (top and bottom).
- Overall height: 6.25m (left and right).
- Room numbers: PAR 90, LFLI 217 (top rooms); PAR 0, LFLI 214 (bottom rooms).
- Stair dimensions: 16.60m, 16.92m.

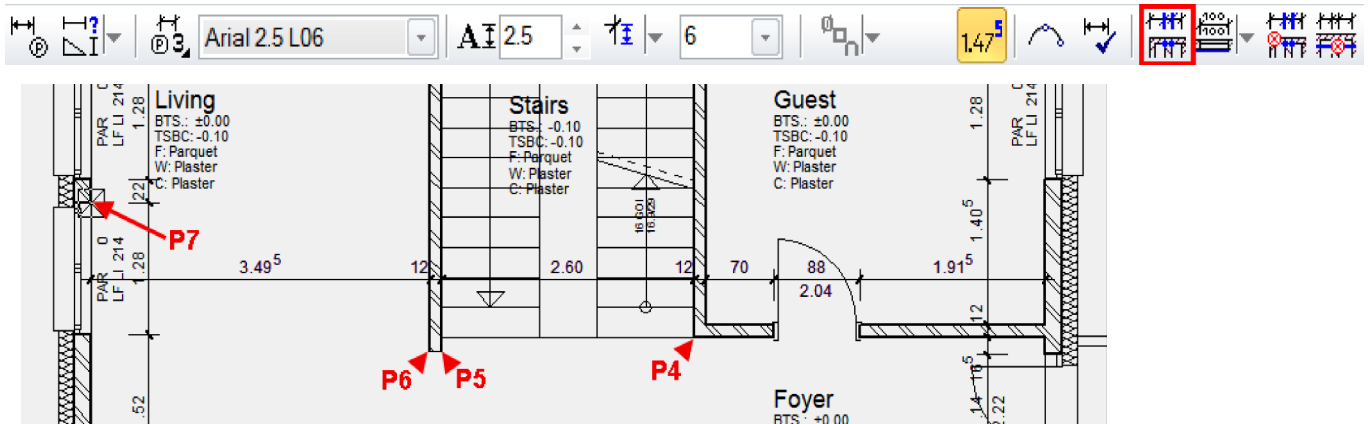
The floor plan shows a house with the following areas and specifications:

- Living:** BTS.: ± 0.00 , TSBC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster. Dimensions: 1.52, 1.28, 1.28.
- Stairs:** BTS.: -0.10, TSBC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster. Dimensions: 1.60, 1.60, 1.60.
- Guest:** BTS.: ± 0.00 , TSBC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster. Dimensions: 1.28, 1.40, 1.91.
- Foyer:** BTS.: ± 0.00 , TSBC: -0.10, F: Parquet, W: Plaster, C: Plaster. Dimensions: 1.14, 1.18, 2.22.

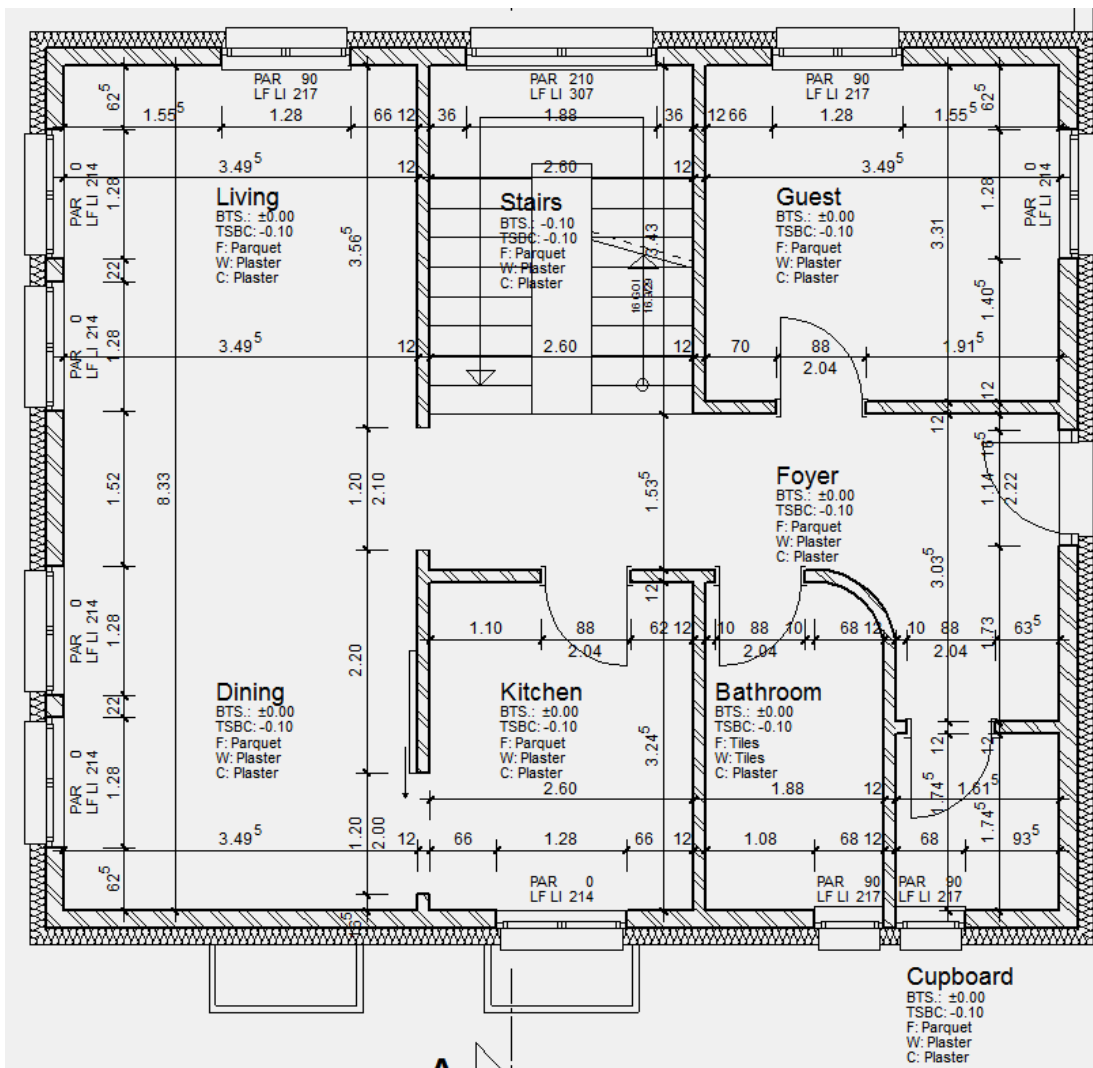
Three sensors are indicated by red triangles:

- P1:** Located in the Foyer area.
- P2:** Located in the Guest area.
- P3:** Located in the Guest area.

9. Następnie zlokalizuj punkty tak jak na rysunku poniżej

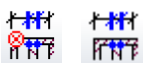


10. Dodaj pozostałe linie wymiarowe



Jeśli punkt pomiarowy został niepoprawnie przyjęty, możesz go usunąć wybierając opcję **USUŃ PUNKT WYMIAROWANIA**, i kliknij lewym przyciskiem myszy na dany punkt.

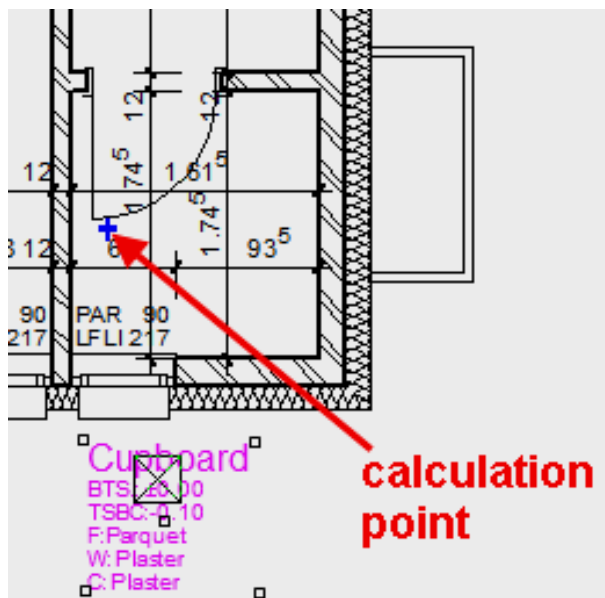
Następnie wybierz **OKREŚL PUNKT POMIAROWY**, by kontynuować

wymiarowanie. 

Work Drawings

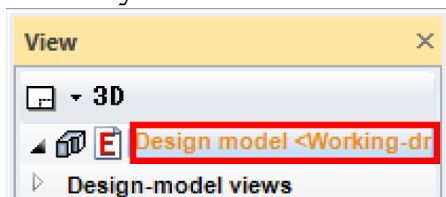
ELITECAD
3D CAD for architecture

W przypadku nieczytelności rzutu z powodu nadmiaru wymiarów wewnętrznych etykieta pokoju może być przeniesiona, poza obszarem danego pomieszczenia



Zapis

1. Przełącz obecny widok na projektowany model. Następnie odrzyj wszystkie elementy.



2. Wybierz ZAPISZ z menu PLIK.